

# LA **SERPIENTE DE DOS CABEZAS**

UNA CAMPAÑA ÉPICA DE ACCIÓN TREPIDANTE POR  
TODO EL MUNDO PARA PULP CTHULHU

**PACK DE RECURSOS  
PARA EL GUARDIÁN**

**EDGE**





# TABLA DE CONTENIDOS

## Mapas de la campaña (para el Guardián) ..... 4

El campamento de ayuda.....	4
Mapa de Bolivia para el Guardián .....	5
Templo de la Soñadora .....	6
Mapa de posibles pentagramas.....	7
Mapa de un sello .....	7
Edificio Meadham, NY .....	8
Mansión Meadham.....	9
Almacén de Red Hook.....	10
Mapa de Borneo Septentrional.....	11
Zona de cuarentena .....	12
Puesto de avanzada de Borneo Septentrional.....	13
Mapa de Bingham, Oklahoma.....	14
Península de Snaefellsnes .....	15
Madrigueras voormi.....	16
Estación de investigación de los hombres serpiente.....	17
Congo Belga.....	18
Hospital del Congo Belga.....	19
Aldea de Ulunga.....	20
La mina de diamantes.....	21
Laboratorio del Congo.....	22
Calcuta.....	23
Brasil y la Isla de las Serpientes .....	24
Sede de Caduceo en Santos.....	25
Ciudadela de Yaddith-Gho.....	26
Templo de Yig.....	27
Sala de control.....	28

## Mapas de la campaña (para los jugadores) ..... 29

El campamento de ayuda.....	29
Zona de cuarentena .....	30
Mapa de Bingham, Oklahoma.....	31

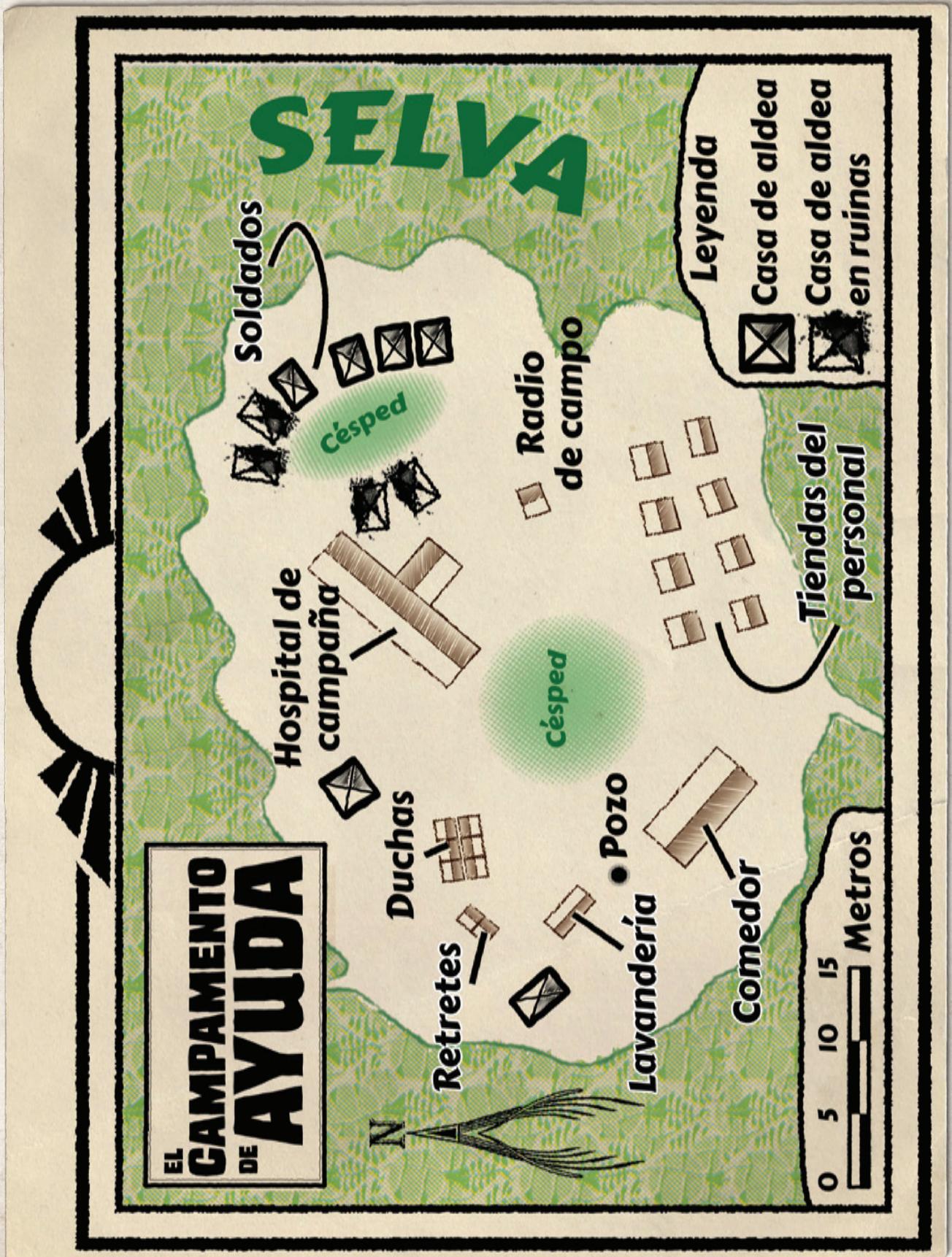
Congo Belga.....	32
Aldea de Ulunga.....	33
Calcuta.....	34
Brasil y la Isla de las Serpientes .....	35

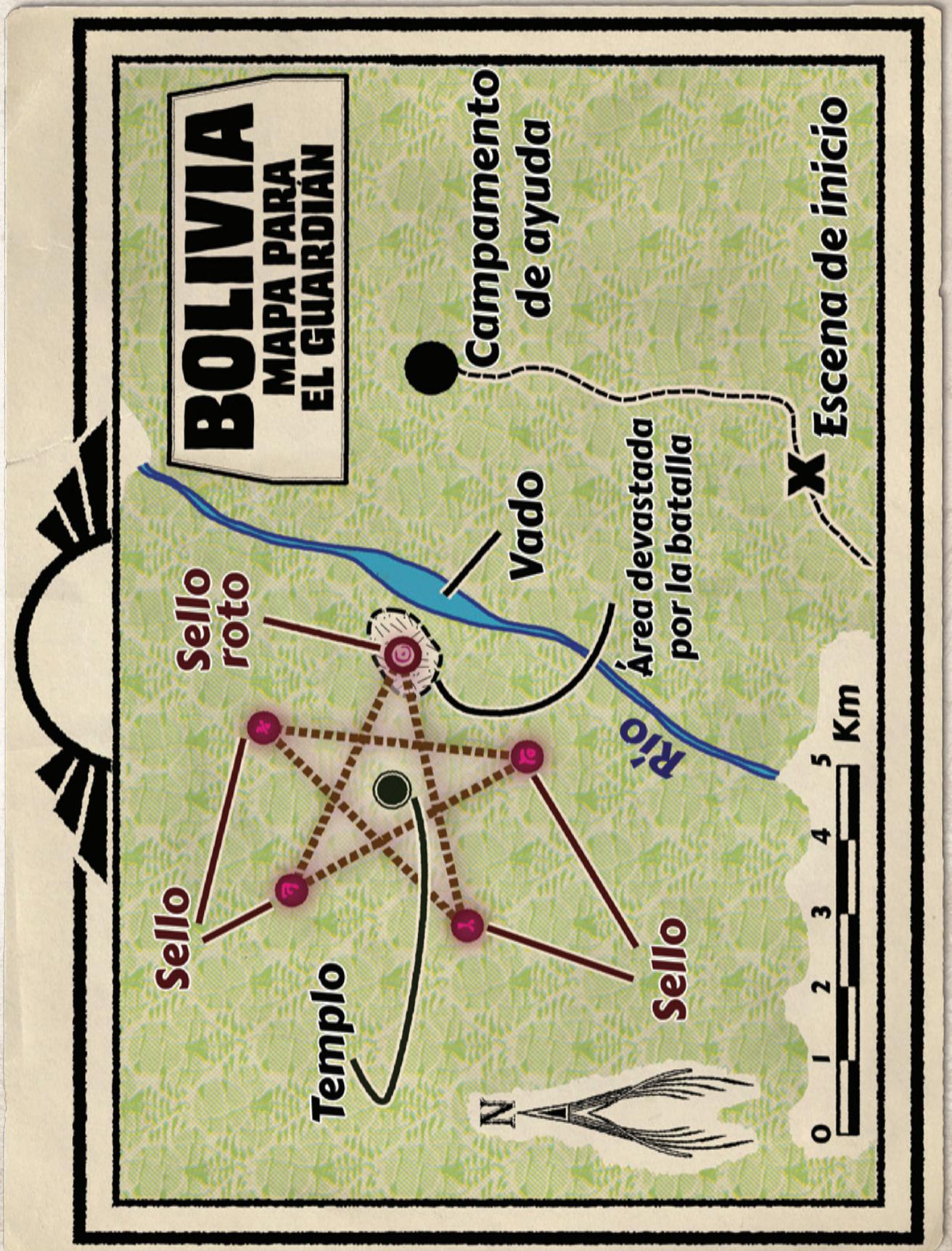
## Diagramas ..... 36

Diagrama de las familias de la mafia estadounidense .....	36
Diagrama de relaciones entre los PNJ.....	37
Diagrama de relaciones entre los PNJ de Oklahoma .....	38
Calendario del año 1933.....	39

## Ayudas de juego..... 40

Ayuda de juego: Bolivia 1 .....	40
Ayuda de juego: Bolivia 2 .....	41
Ayuda de juego: Bolivia 3 .....	42
Ayuda de juego: Bolivia 4 .....	43
Ayuda de juego: Bolivia 5 .....	44
Ayuda de juego: Nueva York 1.....	45
Ayuda de juego: Nueva York 2.....	46
Ayuda de juego: Nueva York 3.....	47
Ayuda de juego: Nueva York 4.....	48
Ayuda de juego: Nueva York 5.....	49
Ayuda de juego: Nueva York 6.....	50
Ayuda de juego: Calcuta 1 .....	44
Ayuda de juego: Calcuta 2.....	52
Ayuda de juego: Calcuta 3.....	52
Ayuda de juego: Calcuta 4.....	52
Ayuda de juego: Calcuta 5.....	52
Ayuda de juego: Calcuta 6.....	51
Ayuda de juego: Isla de la Serpiente 1 .....	44





# EL TEMPLO DE LA SOÑADORA

Sección del pasillo en espiral

Puerta

Tierra y árboles arrancados

El templo emerge del suelo en espiral

## SECCIÓN DEL TEMPLO

Trampa de cuchilla

Puerta

Pasadizo

Cámara principal

Nivel del suelo

Trono

Serpiente sobre la tarima

Arco de la cabeza de serpiente

Santuario

Túnel/Pozo



**LOS DOS DIAGRAMAS  
QUE SE PUEDEN TRAZAR  
TRAS DESCUBRIR DOS  
SELLOS ADYACENTES**

**Pentagrama  
posible  
(verdadero)**

**Pentagrama  
posible  
(falso)**

**Sello  
roto**



**SELLO**

**Tapa de  
piedra**

**Nivel del suelo**

**Escaleras  
alrededor  
de la pared  
interior**

**300 metros**

**La distancia  
vertical no  
está a escala**

**Paredes  
talladas**

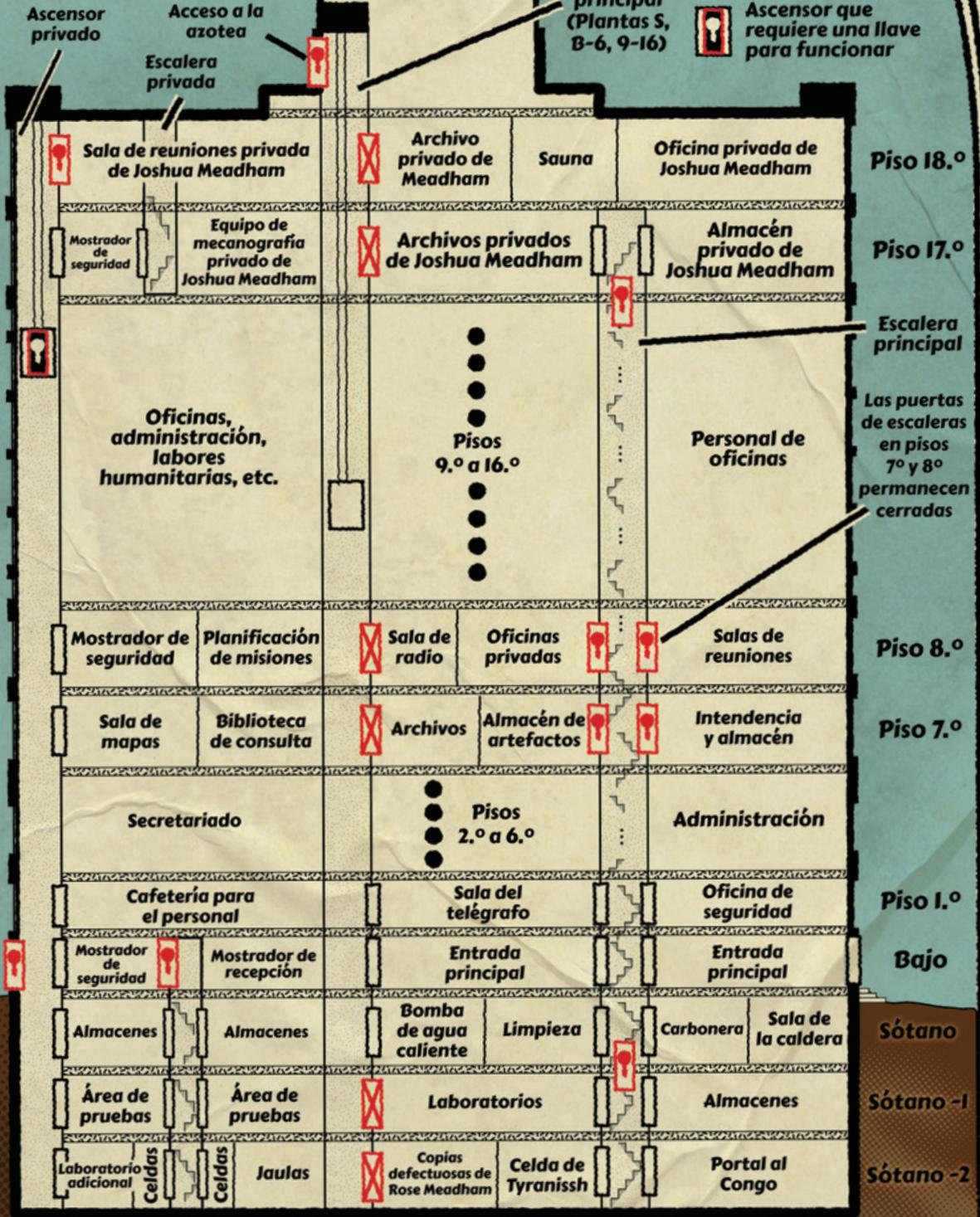
**Semilla  
informe**

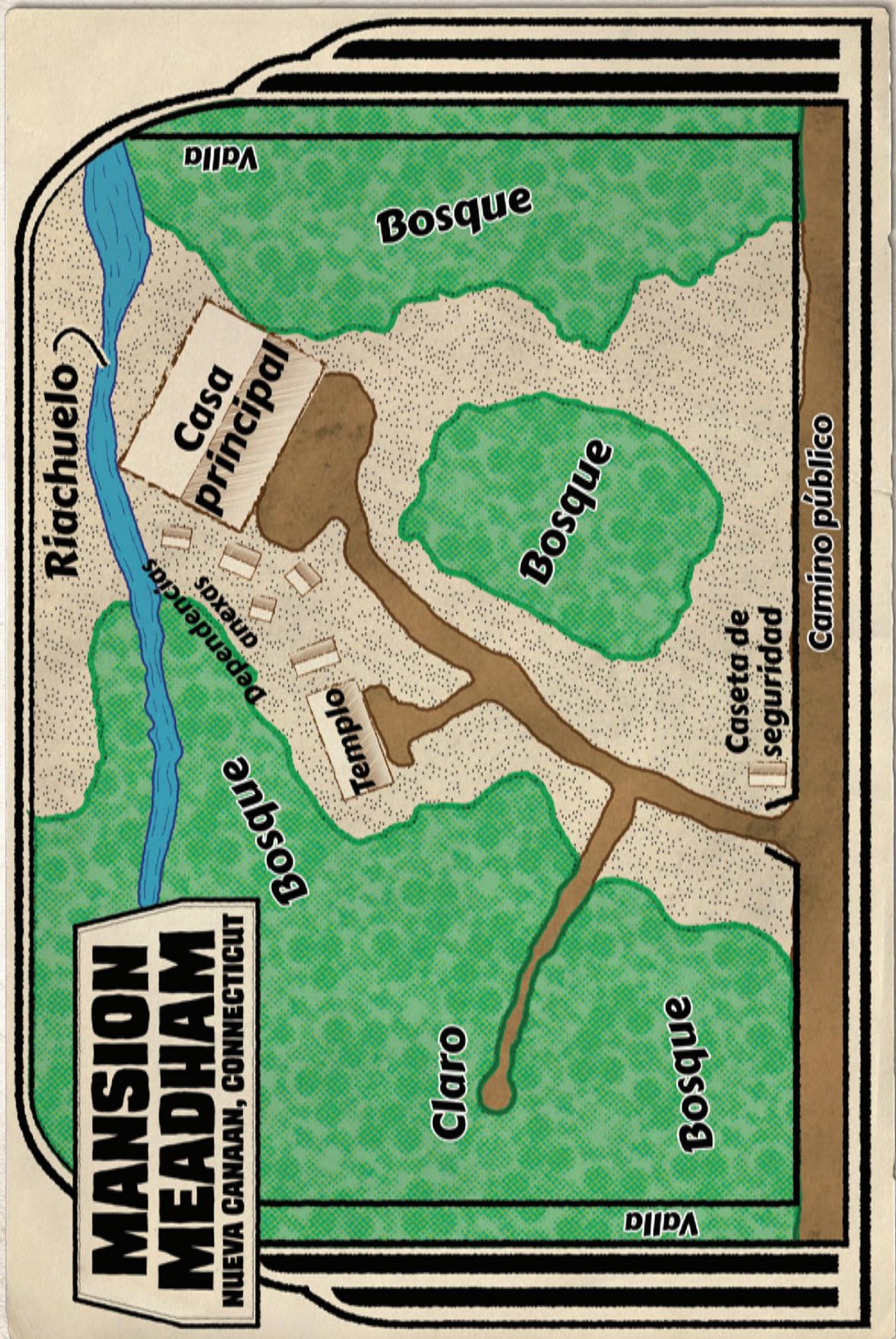


# EL EDIFICIO MEADHAM

NUEVA YORK

-  El ascensor no para en este piso
-  Habitación cerrada con llave
-  Zonas comunes
-  Ascensor que requiere una llave para funcionar



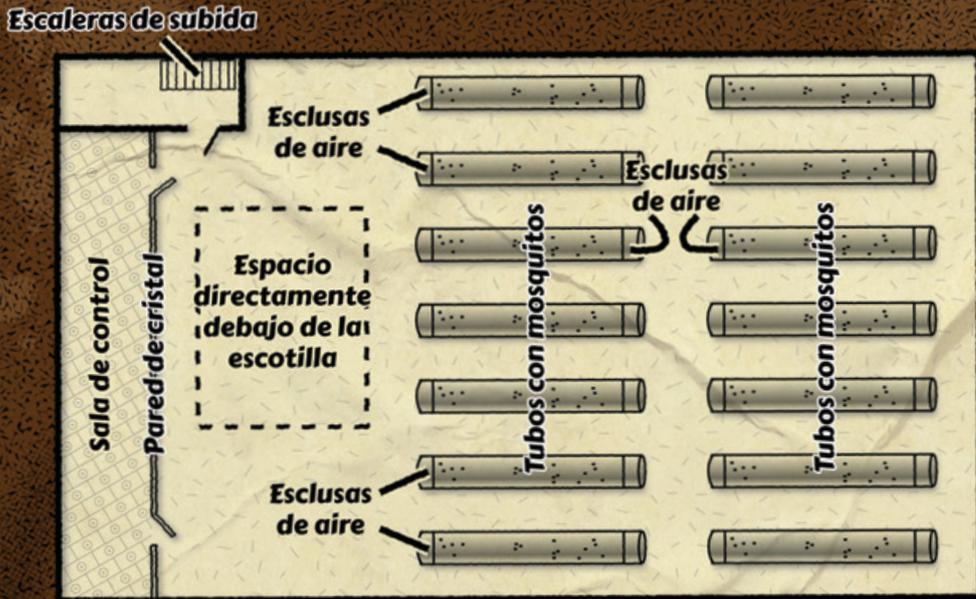


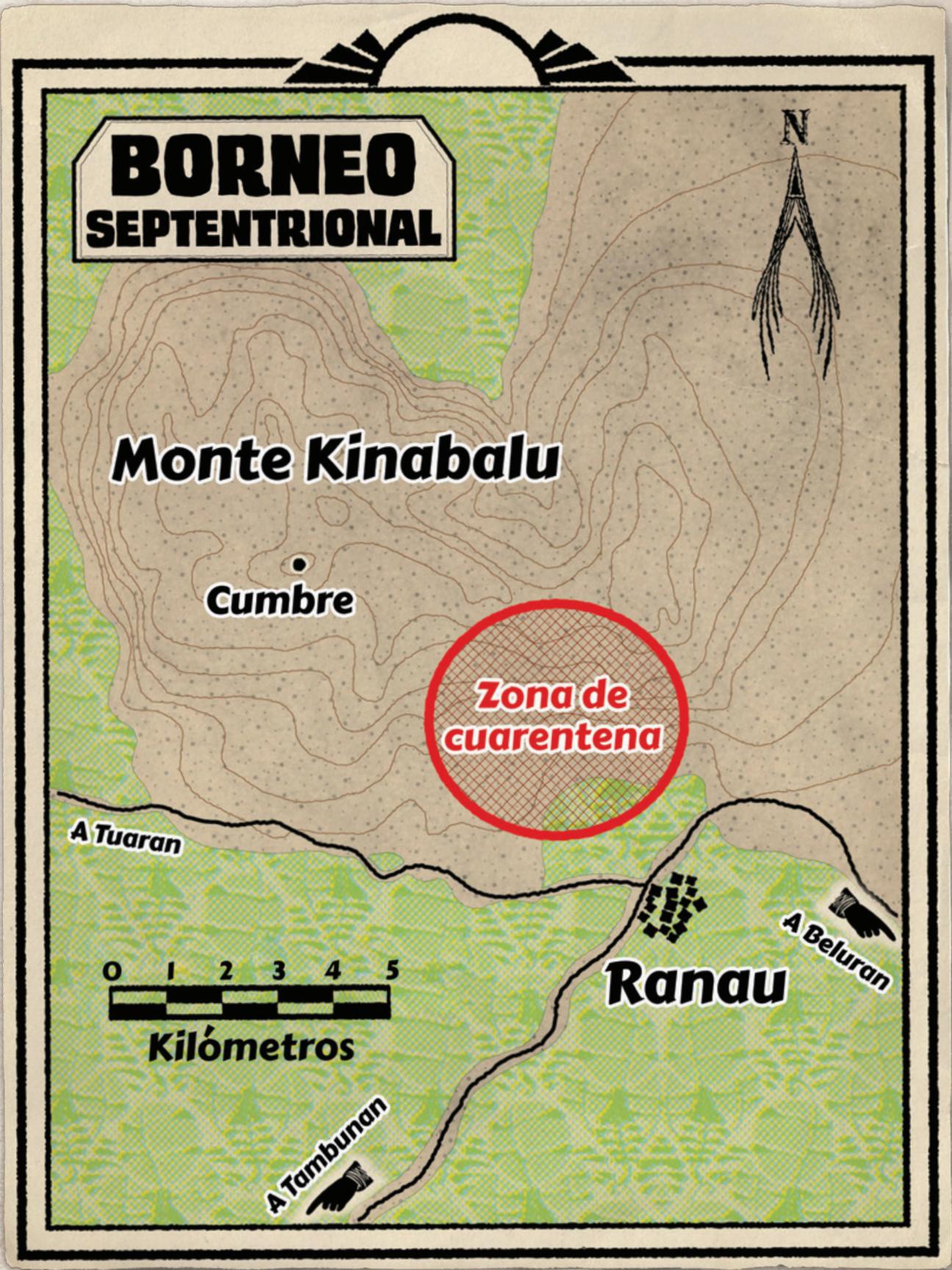
# PLANTA BAJA

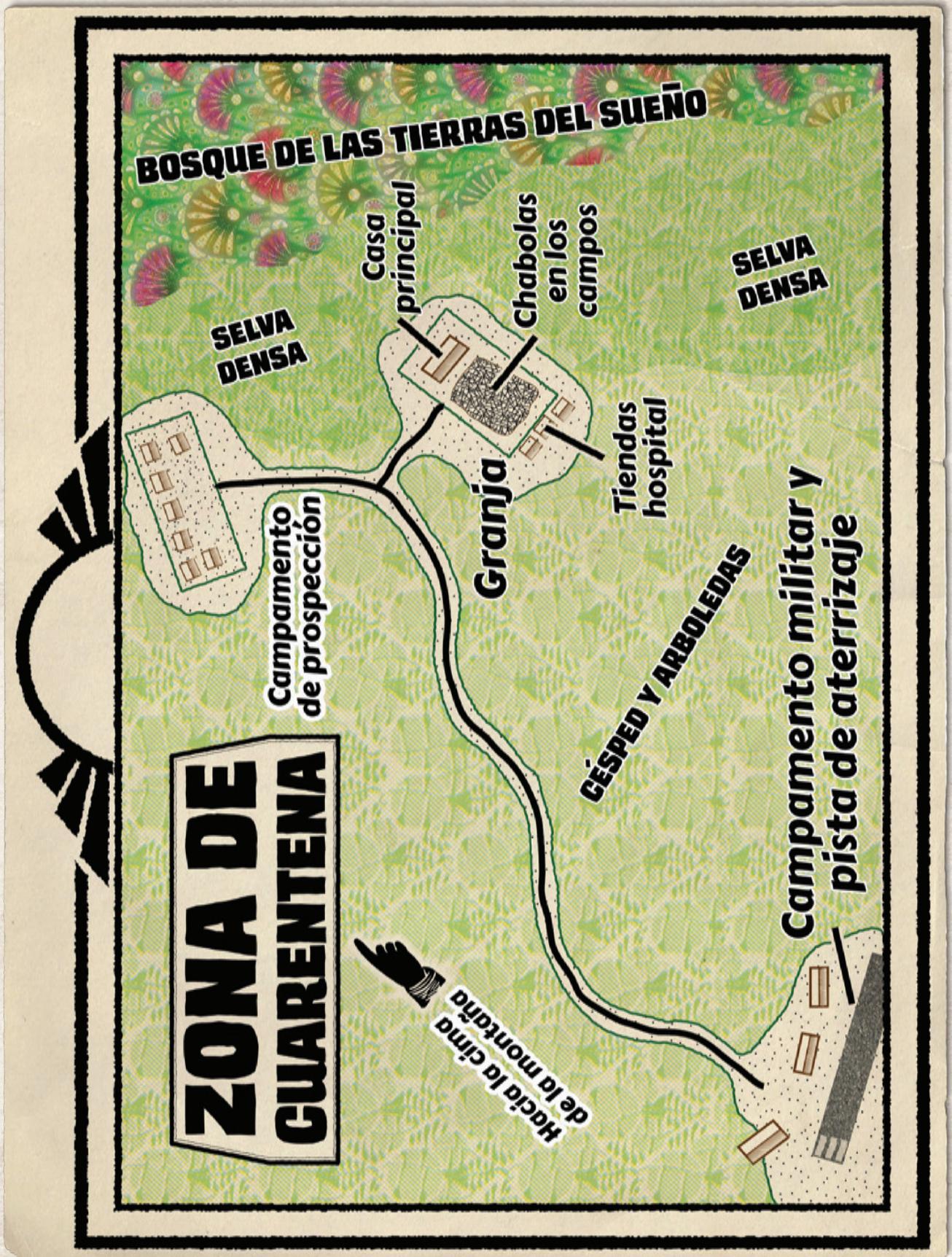
# ALMACÉN DE RED HOOK

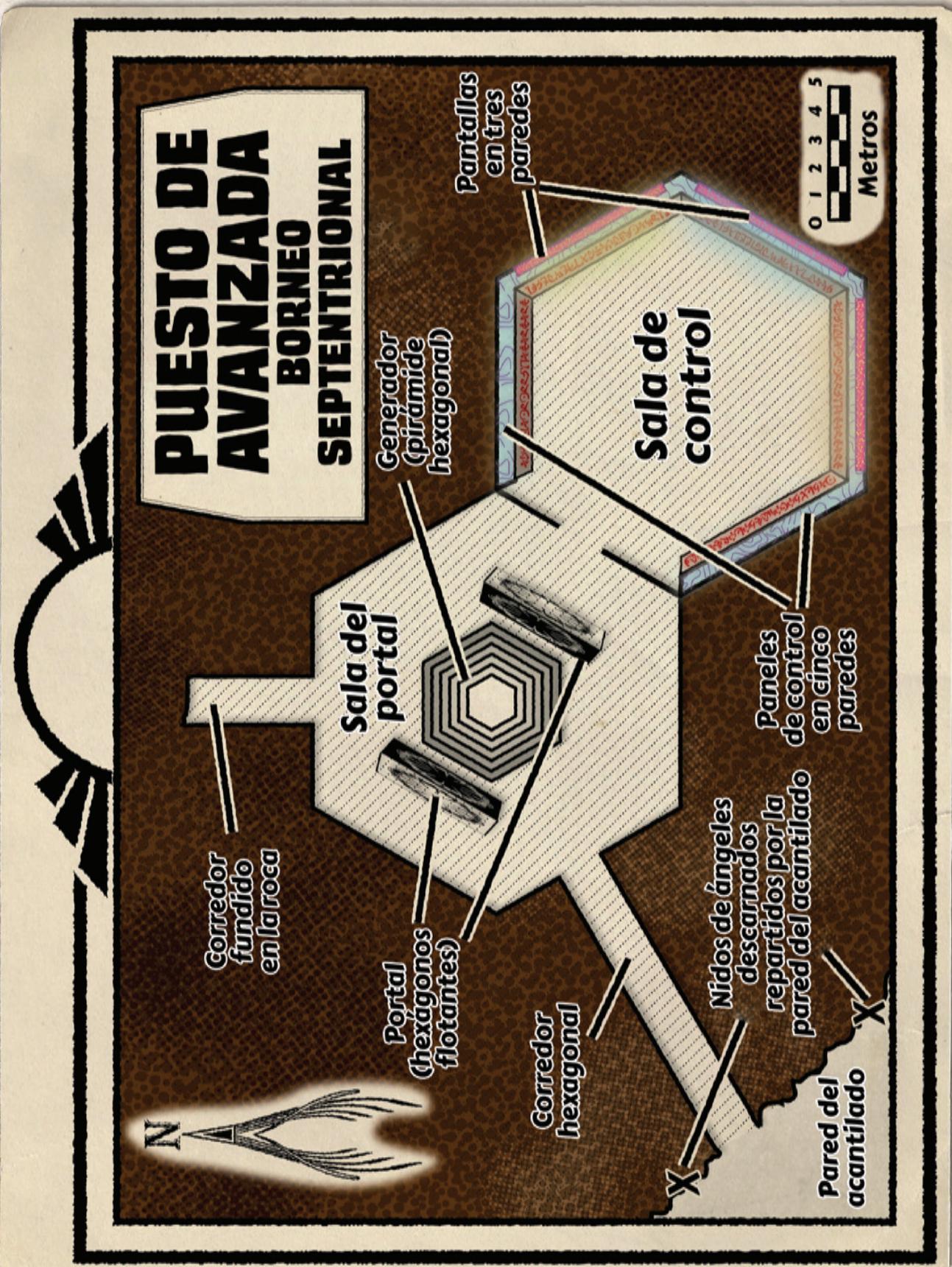


# SÓTANO





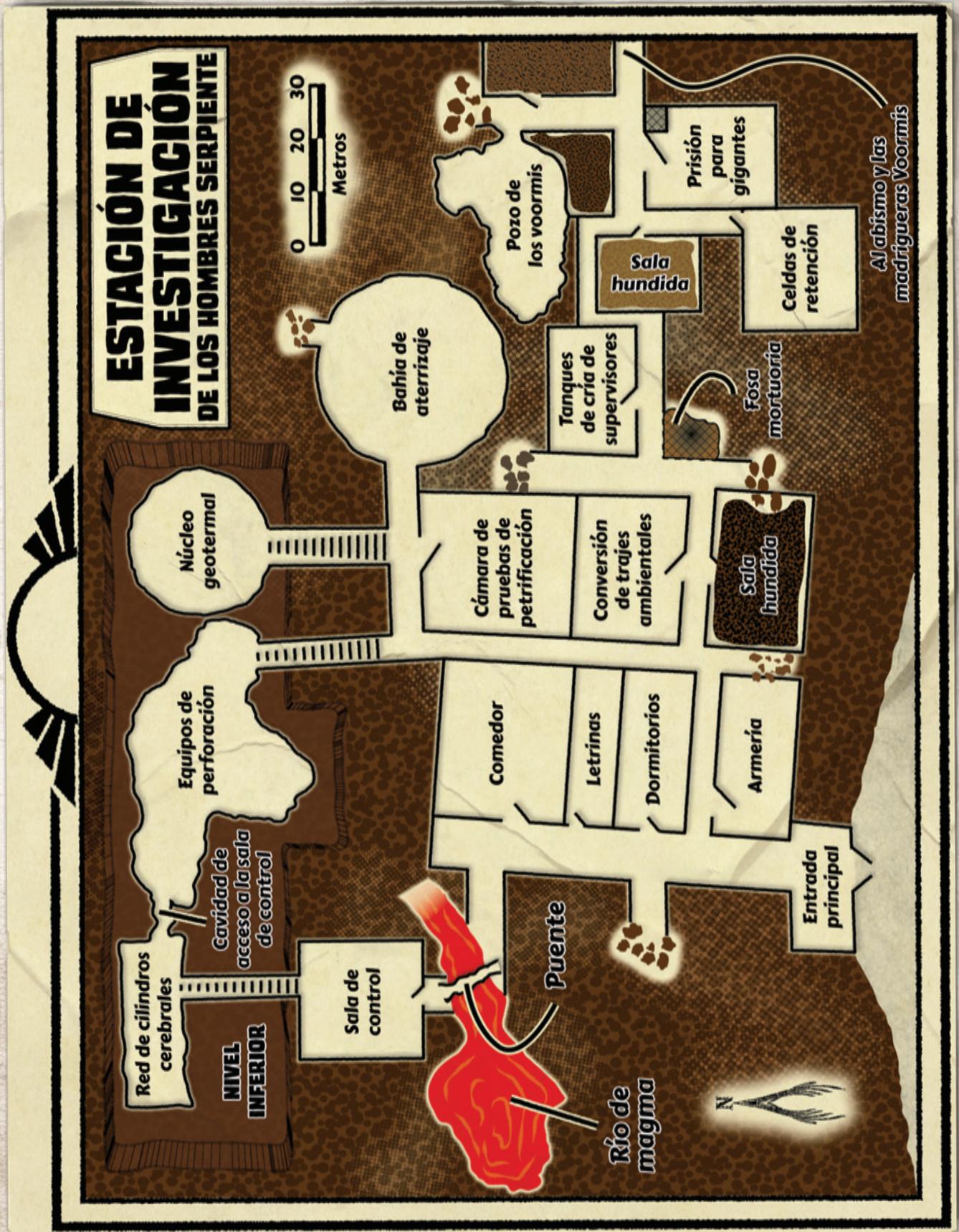






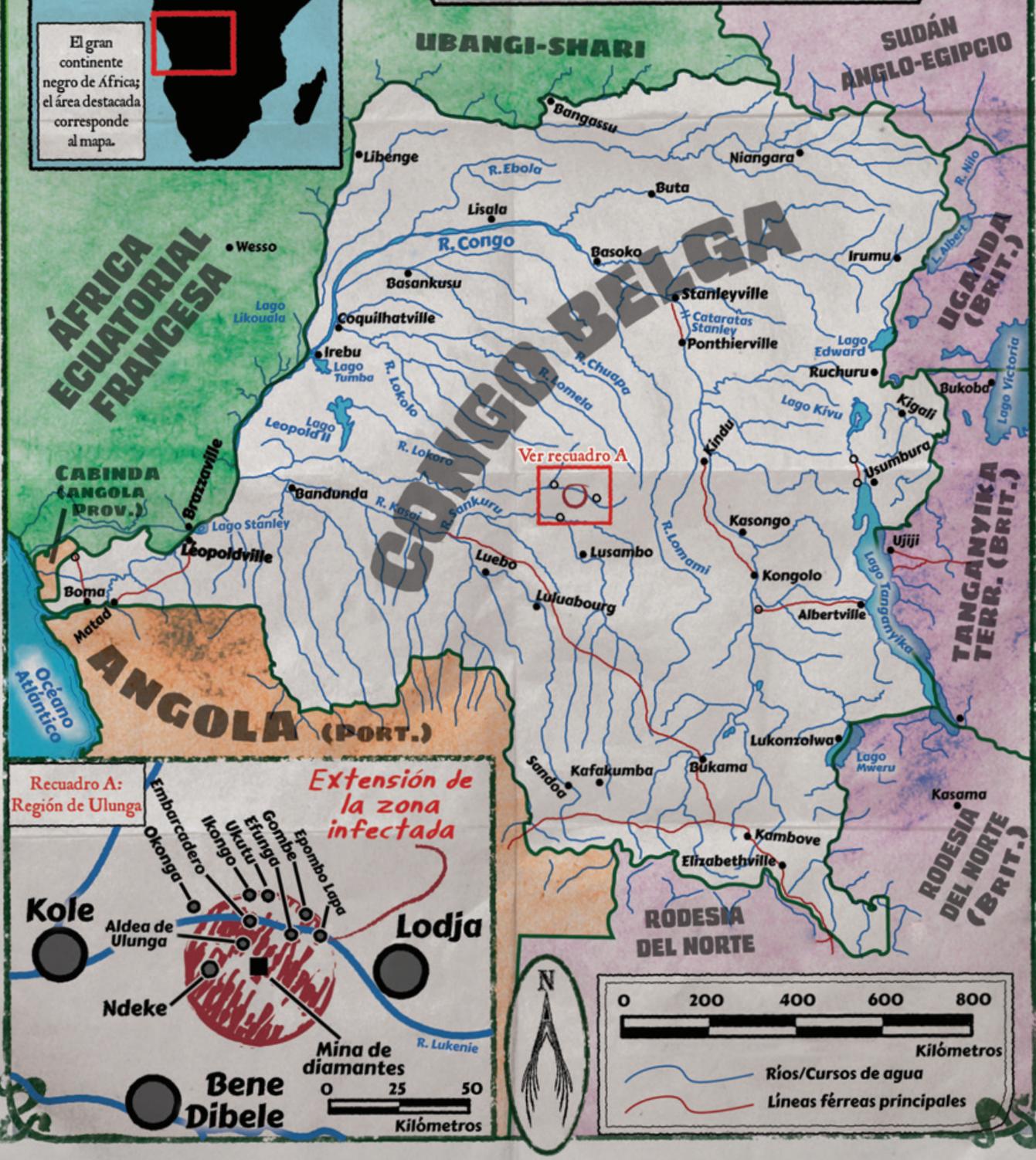




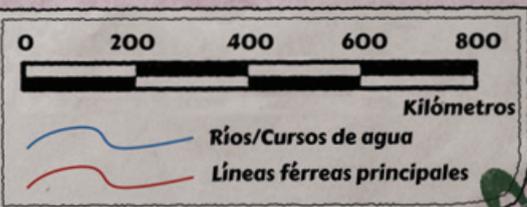
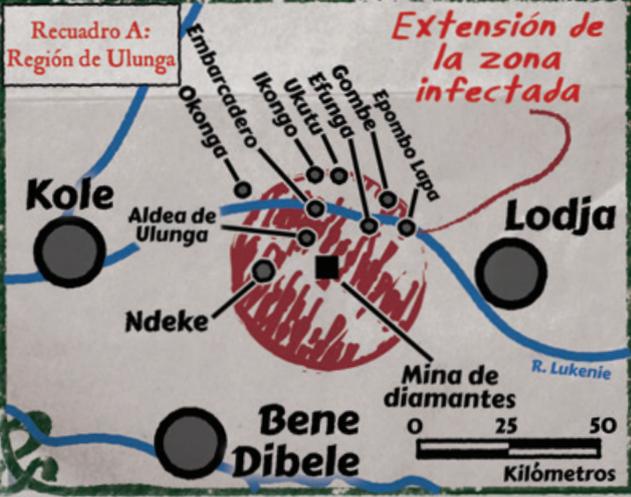


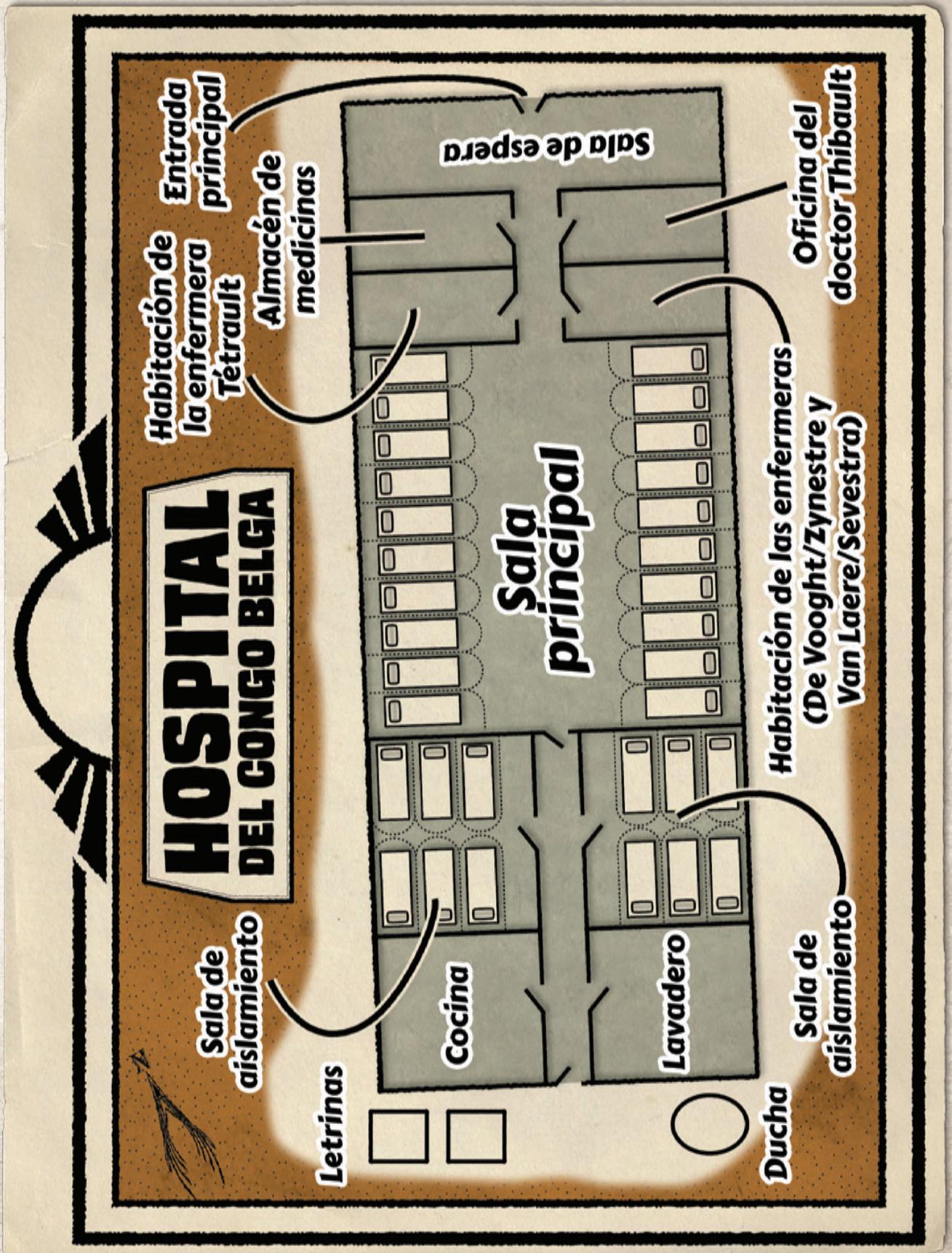
# EL CONGO BELGA

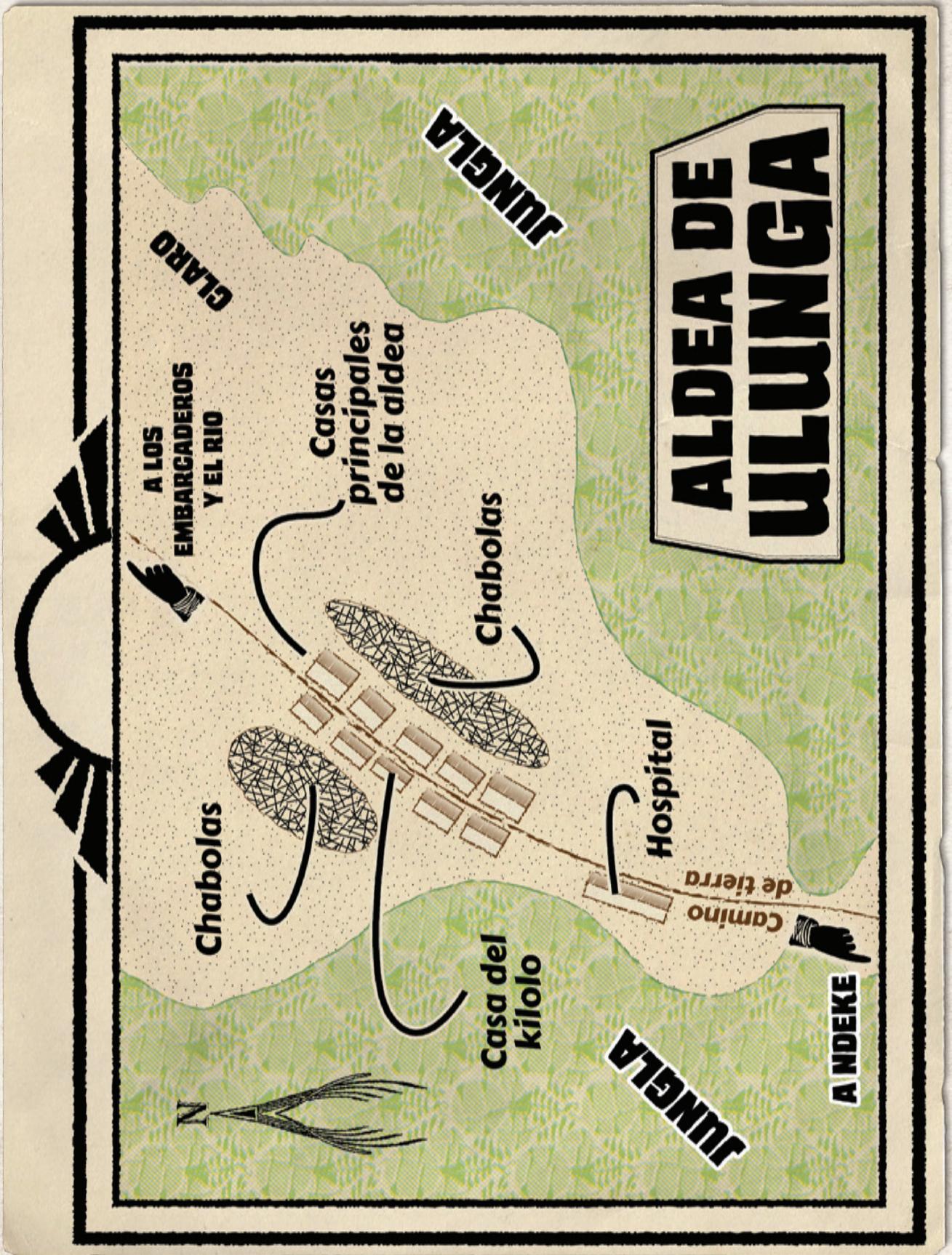
SE MUESTRAN ÁREAS DE IMPORTANCIA PARA LAS OPERACIONES ACTUALES DE CADUCEO

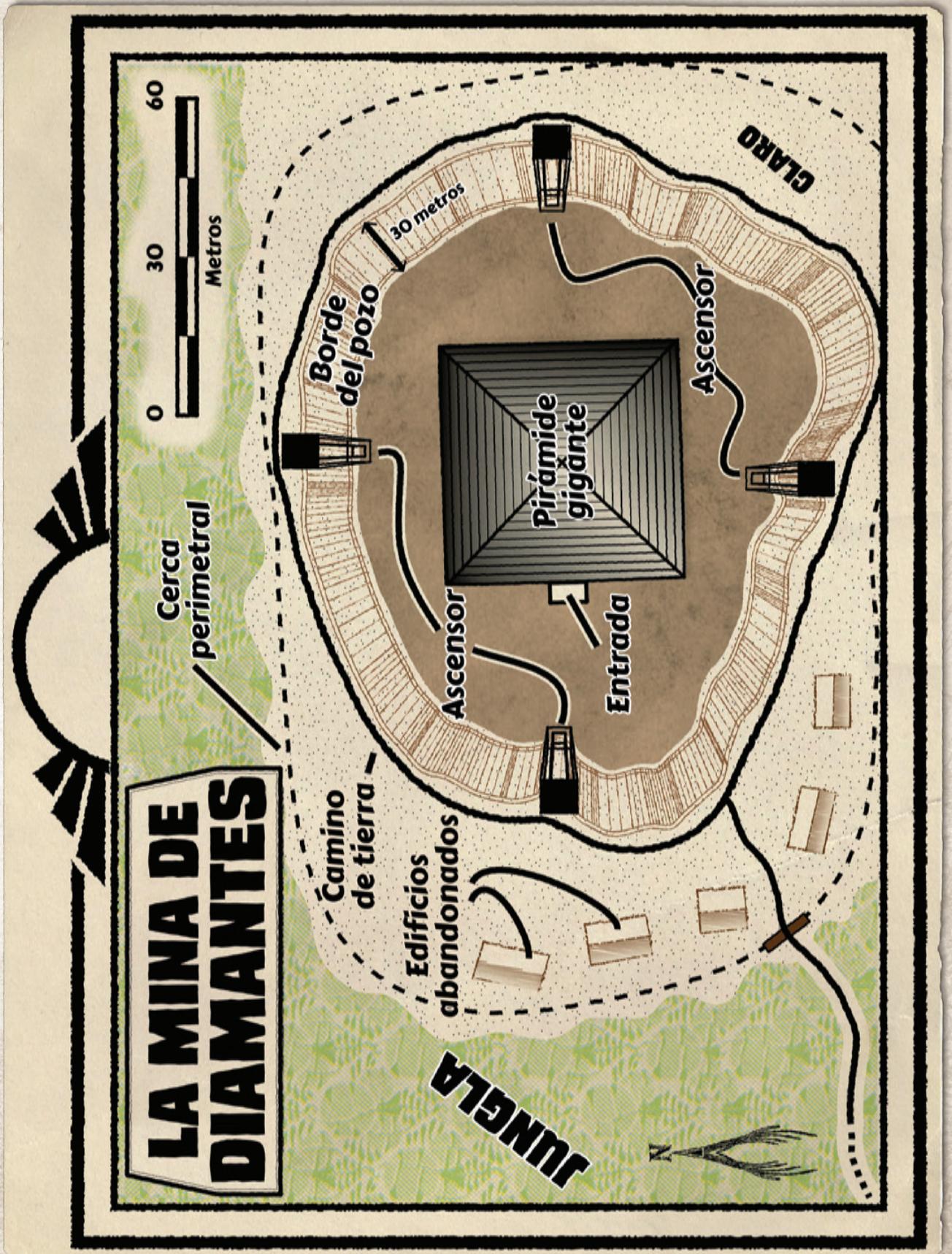


Ver recuadro A

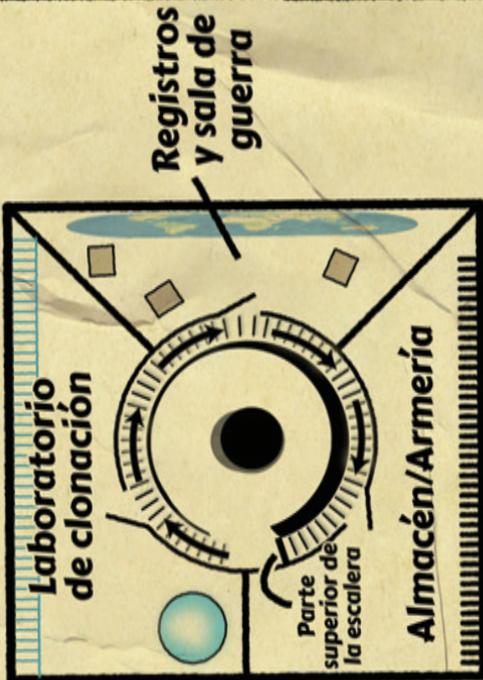




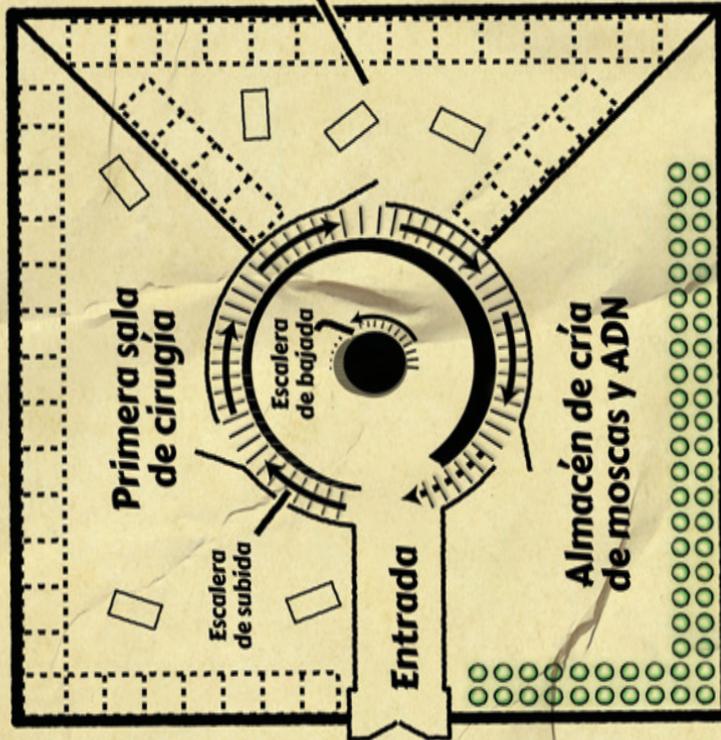




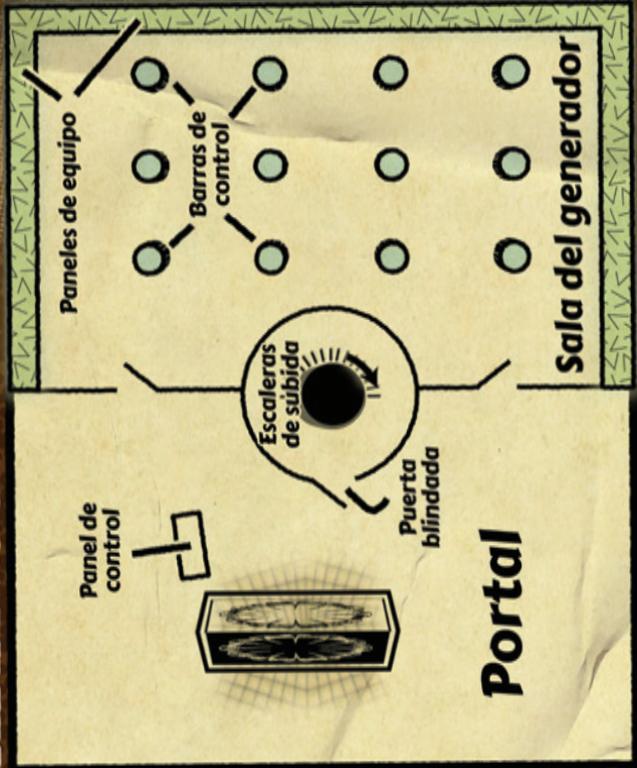
### NIVEL SUPERIOR



### Segunda sala de cirugía



### NIVEL INFERIOR



### NIVEL DEL SUELO (PIRÁMIDE)

# LABORATORIO DEL CONGO



# CIUDAD DE CALCUTA



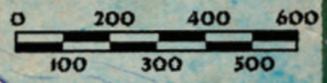
## LUGARES DEL ESCENARIO

- A. Jardines botánicos
- B. Hotel Bristol
- C. Chowringhee Road
- D. Conrad Arms
- E. Plaza Dalhousie
- F. Cine Elphinstone
- G. Hotel Fairlawn
- H. Fuerte William
- I. Casa de Gobierno
- J. Gran Hotel
- K. Gran Hotel Oriental
- L. Puente Howrah
- M. Museo de la India
- N. Manicomio
- O. Casa de Kumtekar
- P. Templo de Mansa Devi
- Q. Monumento a Victoria
- R. Salón de té Willard.



# BRASIL

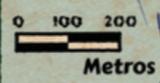
MUESTRA ÁREAS DE IMPORTANCIA PARA LAS OPERACIONES EN CURSO DE CADUCEO



El continente sudamericano, el recuadro se corresponde con el mapa principal

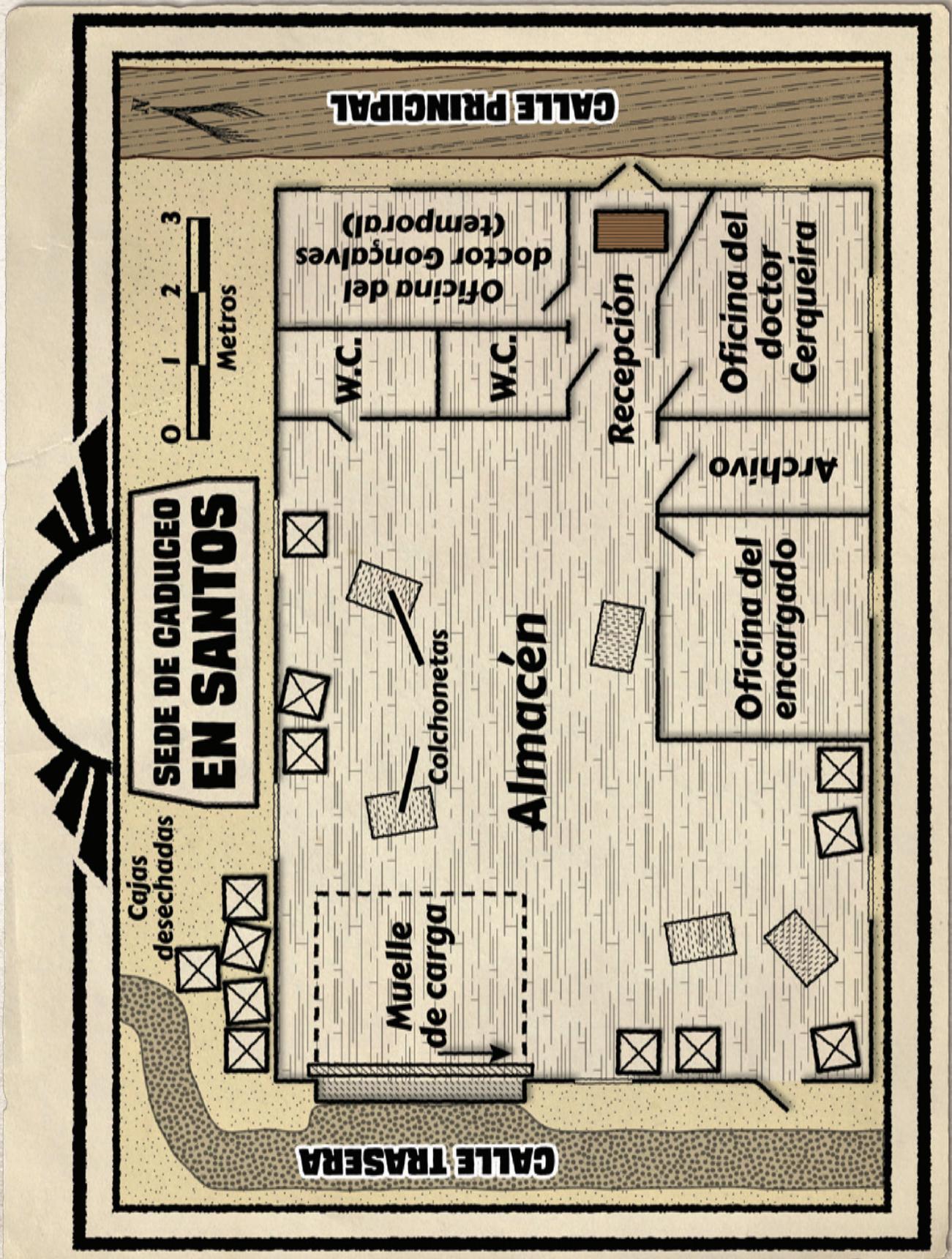


Recuadro B  
Isla de la Serpiente



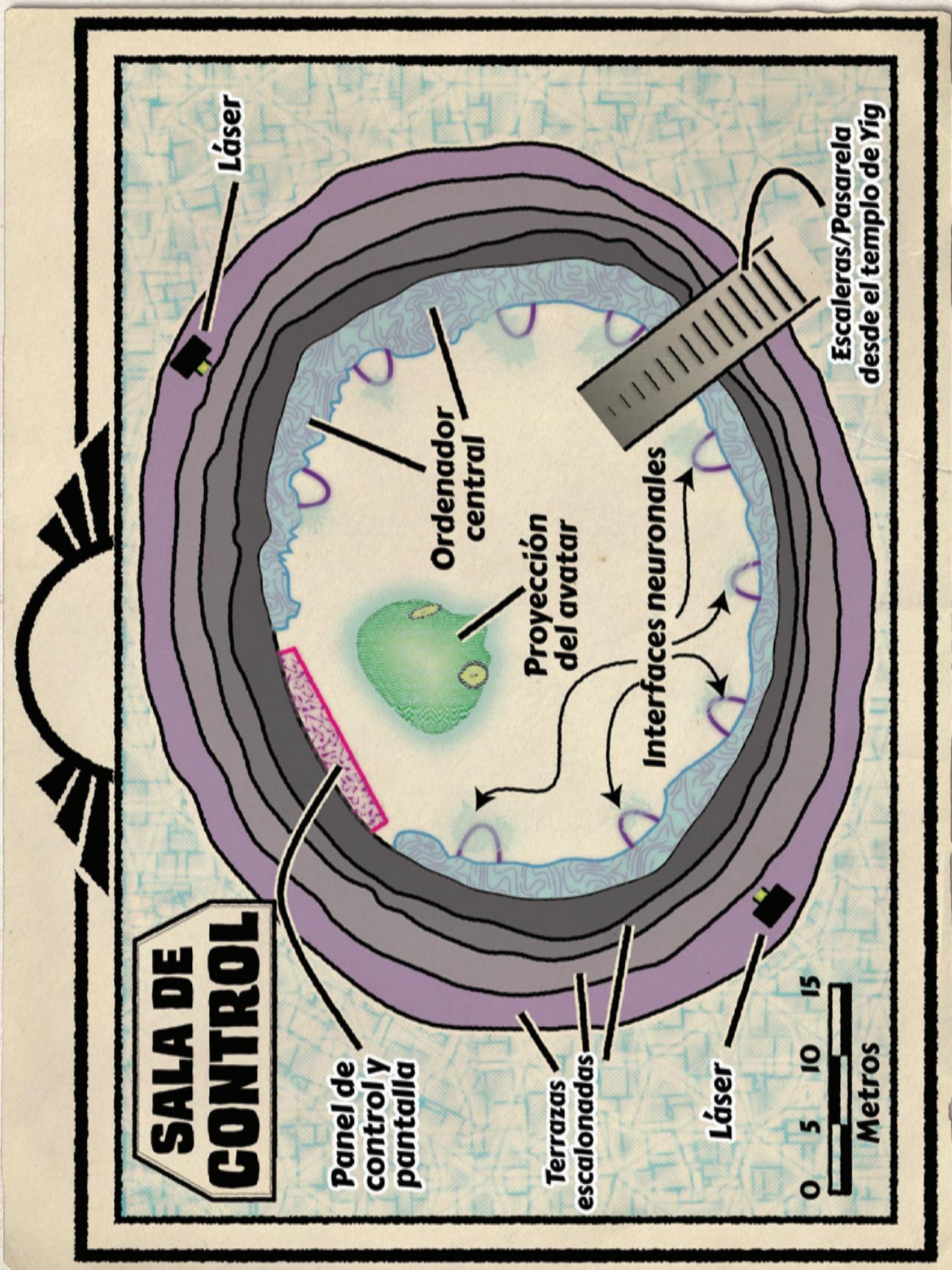
Recuadro A  
Ciudad de Santos





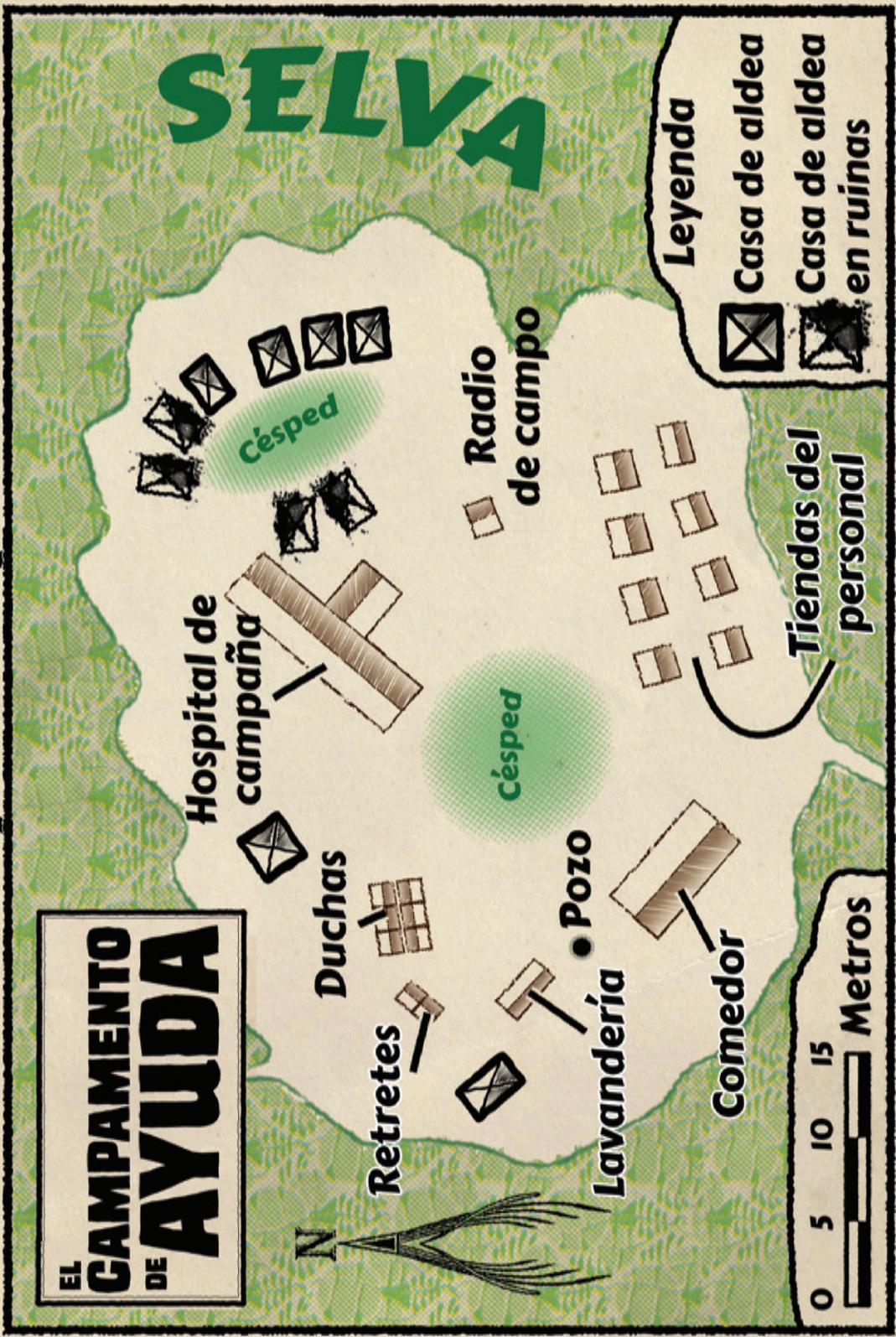




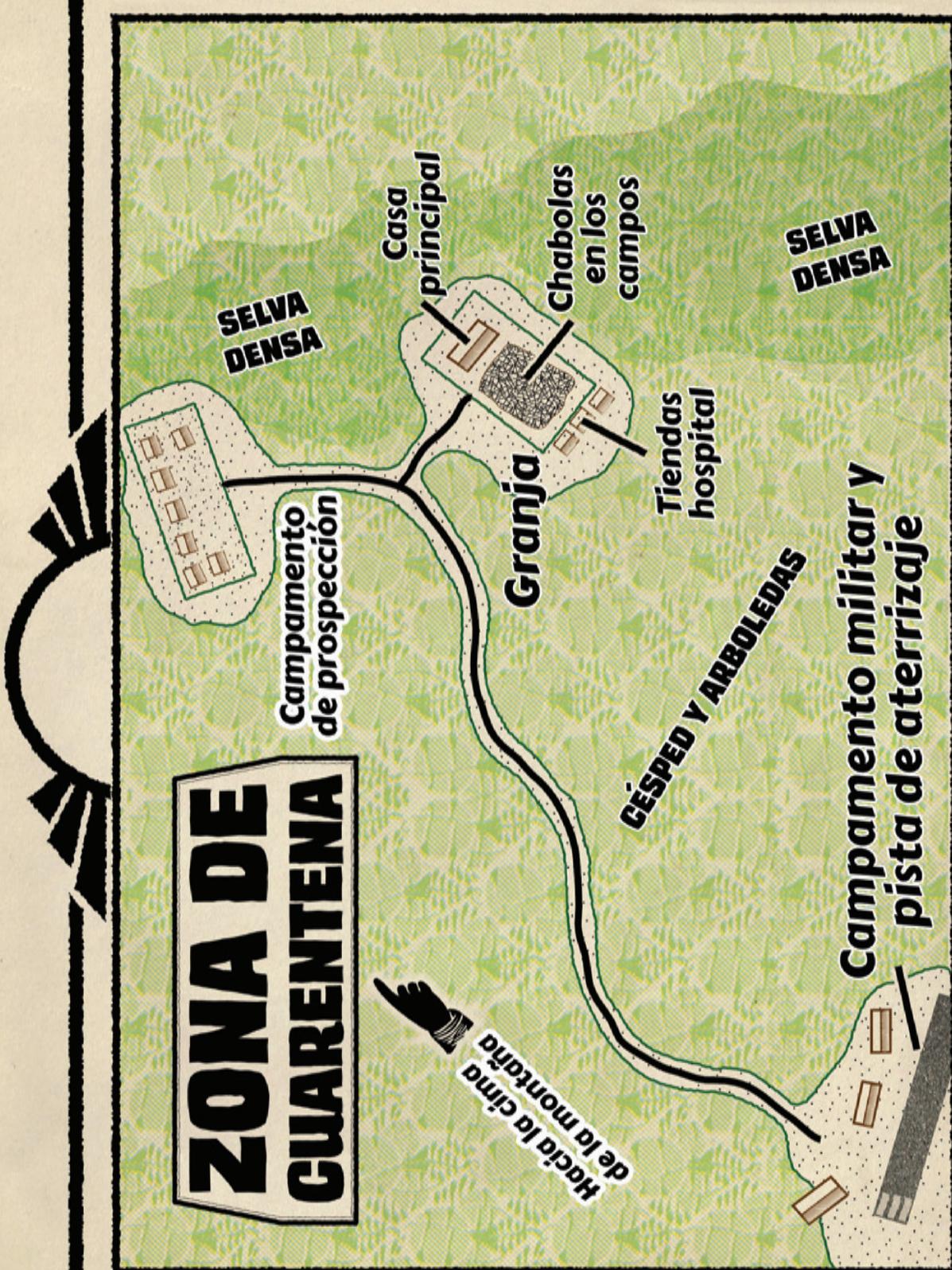


# SELVA

## EL CAMPAMENTO DE AYUDA



# ZONA DE CUARENTENA



SELVA DENSA

Casa principal

Chabolas en los campos

SELVA DENSA

Campamento de prospección

Granja

Tiendas hospital

CÉSPED Y ARBOLEDAS

Campamento militar y pista de aterrizaje

Hacia la cima de la montaña



# LA CIUDAD DE BINGHAM OKLAHOMA



## Lugares

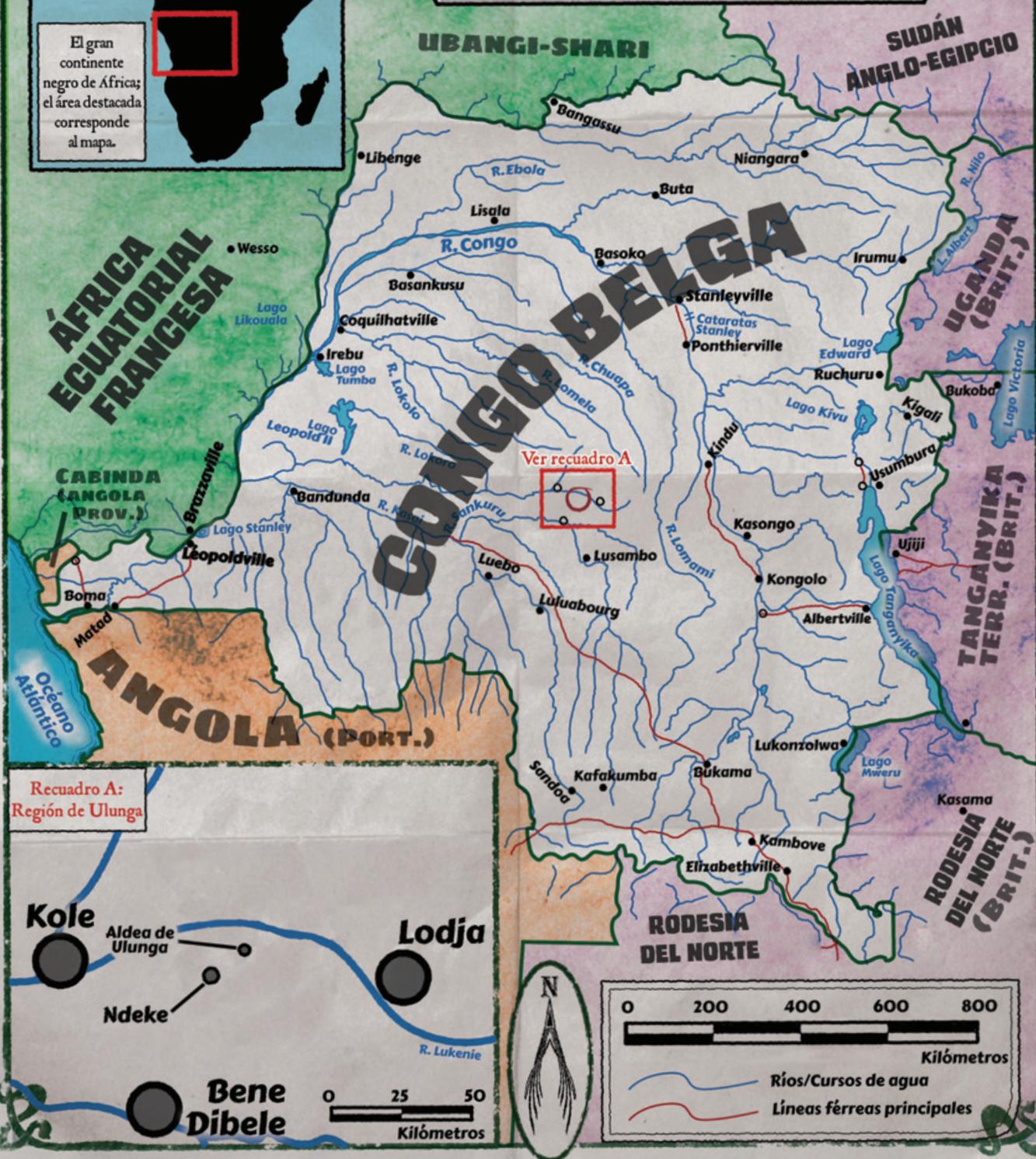
1. Primera Iglesia de Cristo Redentor
2. Oficina de correos y telégrafos
3. Estación de ferrocarril de Bingham
4. Oficina del sheriff
5. Primer banco estatal de Bingham
6. Oficina del Bingham Journal
7. Biblioteca pública de Bingham
8. Hotel Bingham
9. Taberna La Cabeza del Ciervo
10. Almacenes Butler
11. Compañía Maderera de Fibra Recta
12. Barbería de Kunkel
13. Taller de herrería

# EL CONGO BELGA

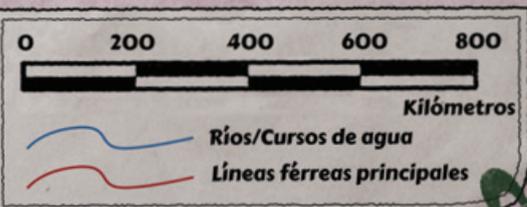
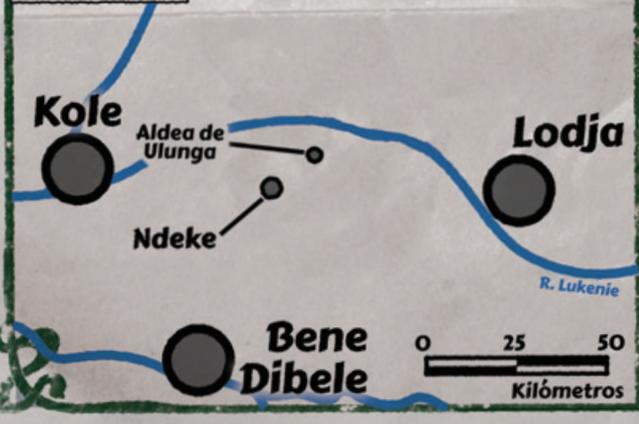
SE MUESTRAN ÁREAS DE IMPORTANCIA PARA LAS OPERACIONES ACTUALES DE CADUCEO



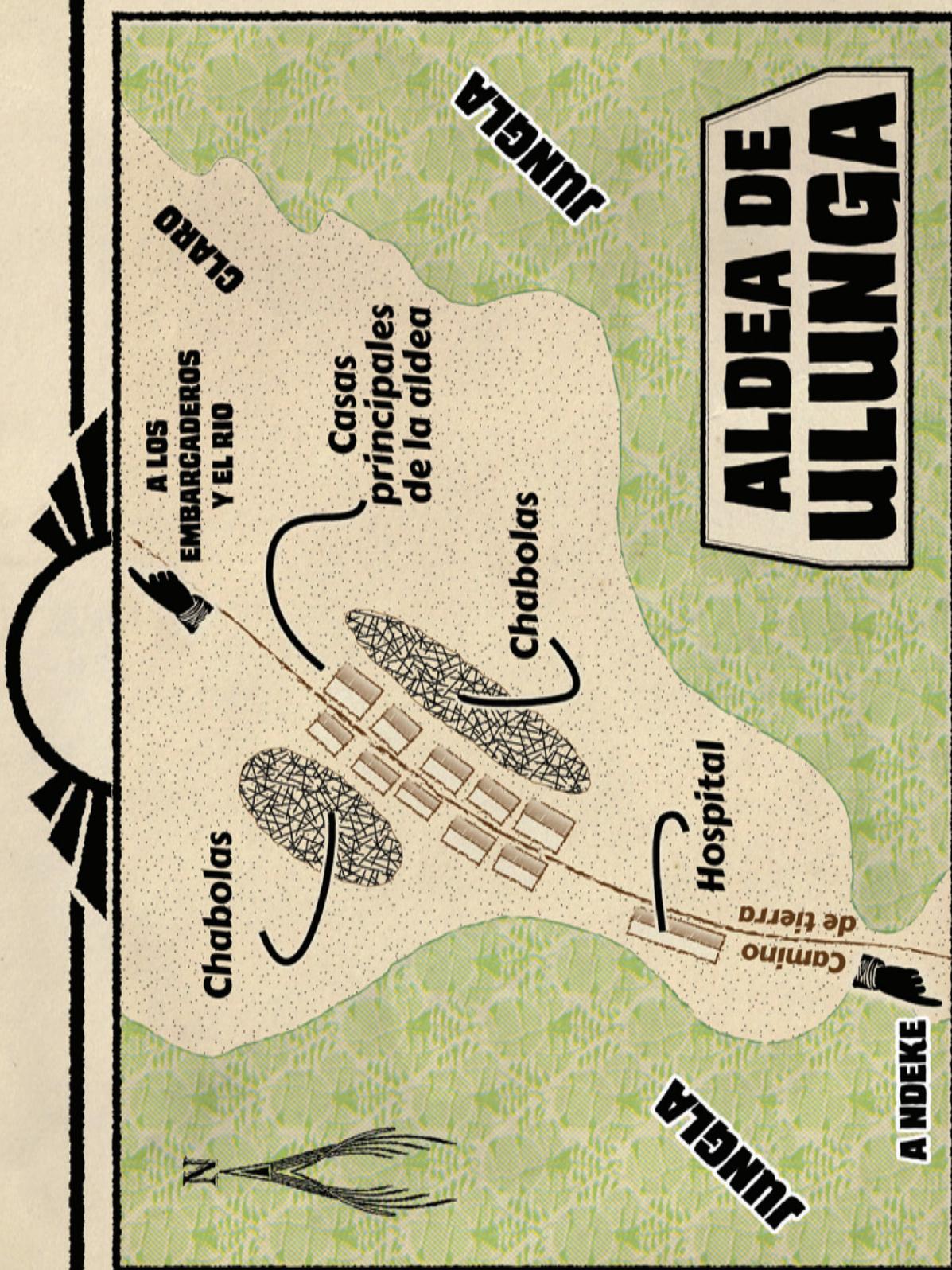
El gran continente negro de África; el área destacada corresponde al mapa.



Recuadro A: Región de Ulunga



# ALDEA DE WILUNGA



CLARO

JUNGLA

A LOS EMBARCADEROS Y EL RIO

Casas principales de la aldea

Chabolas

Chabolas

Hospital

Camino de tierra

JUNGLA

A NDEKE

# CIUDAD DE CALCUTA



## LUGARES DEL ESCENARIO

- A. Jardines botánicos
- B. Hotel Bristol
- C. Chowringhee Road
- D. Conrad Arms
- E. Plaza Dalhousie
- F. Monumento a Victoria
- G. Hotel Fairlawn
- H. Fuerte William
- I. Casa de Gobierno
- J. Gran Hotel
- K. Gran Hotel Oriental
- L. Puente Howrah
- M. Museo de la India



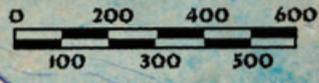
Tranvía municipal

Vías de tren principales



# BRASIL

MUESTRA ÁREAS DE IMPORTANCIA PARA LAS OPERACIONES EN CURSO DE CADUCO



# BRASIL



El continente sudamericano, el recuadro se corresponde con el mapa principal



Recuadro B  
Isla de la Serpiente



Recuadro A  
Ciudad de Santos

# FAMILIAS DE LA MAFIA ESTADOUNIDENSE

**Don:** El jefe de la familia. Una figura dictatorial que recibe una parte de cada operación llevada a cabo por un miembro de la familia.

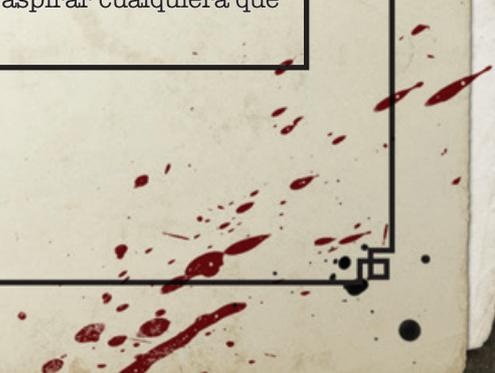
**Consigliere:** La mano derecha del *don* y su consejero principal. Actúa como un mediador en las disputas entre miembros de la familia. Técnicamente, es el tercer miembro de mayor rango de la familia.

**Subjefe:** Nombrado directamente por el *don*, dirige las operaciones diarias de la familia del crimen organizado. A cambio recibe un porcentaje de la parte del *don*. Son los primeros en la línea sucesoria para convertirse en *don* si algo le sucede al cabeza de la familia.

**Caporegime** (o capo, capitán, patrón): Mafioso a cargo de las bandas independientes (grupos de 10-20 soldados, con muchos asociados por debajo); son nombrados por el *don* pero responden ante el subjefe. A veces pueden llegar a amasar más poder que sus superiores, según la cantidad de personas que trabajen para ellos.

**Soldado:** Tradicionalmente solo pueden ser soldados aquellas personas con ascendencia italiana completa. Los soldados realizan el trabajo principal de la familia del crimen organizado (por ejemplo, asalto, asesinato, extorsión, intimidación, etc.). A cambio, su capo les concede redes de extorsión rentables para que las gestionen y tienen pleno acceso a la red de conexiones y poder de la familia.

**Asociado:** Estos individuos no son considerados mafiosos por completo, pero trabajan para la familia. Pueden compartir los deberes de los soldados o recibir tareas de menor importancia. Lo realmente esencial es que pueden ser usados para desviar la atención de la familia. Este es el máximo nivel de la familia al que puede aspirar cualquiera que no sea italiano, aunque se puede obtener cierto grado de poder.



El padre  
de las  
serpientes



**YIG**

El señor  
del volcán



**GHATANOTHOA**

El  
durmiente  
de N'kai



**TSATHOGGUA**

**CADUCEO**  
Organización de  
ayuda médica

**LA NOCHE  
INTERIOR**  
Organización  
secreta



**TYRANISSH**  
Independiente  
La Durmiente  
(mujer  
serpiente)



**JOSHUA MEADHAM**  
Presidente de  
Caduceo  
Ssulithan  
(hombre  
serpiente)



**ROSE MEADHAM**  
Líder de la  
Noche Interior  
Sashannal  
(mujer  
serpiente)

Padre

Hija



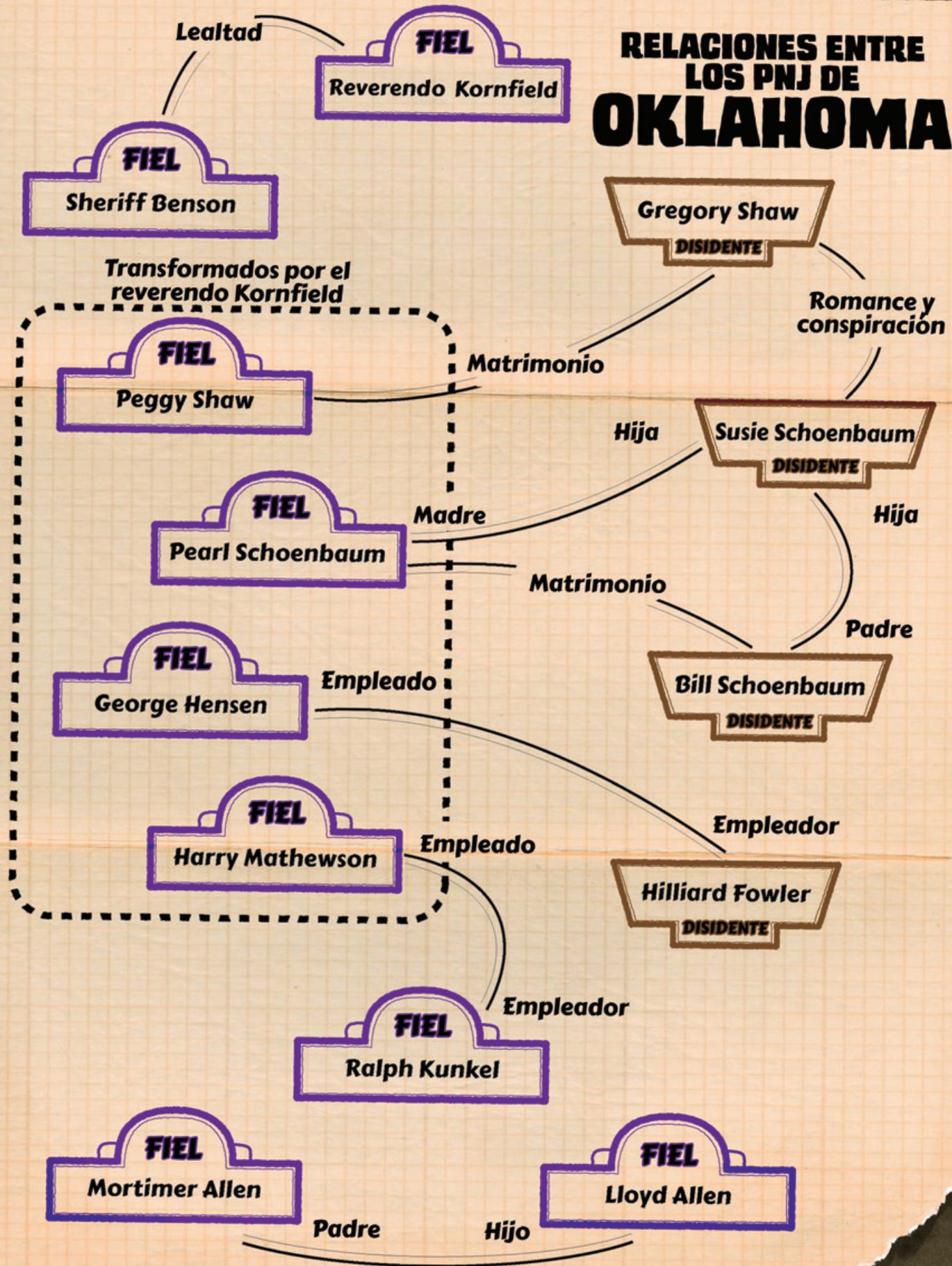
**CANNING**  
Criado de Joshua  
(híbrido)



**Dr. GONÇALVES**  
Servidor de Yig  
(humano)

**RELACIONES  
ENTRE LOS PNJ EN  
LA SERPIENTE  
DE DOS CABEZAS**

# RELACIONES ENTRE LOS PNJ DE OKLAHOMA





# CALENDARIO DEL AÑO 1933

## ENERO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4 5 6 7  
 8 9 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19 20 21  
 22 23 24 25 26 27 28  
 29 30 31

## FEBRERO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4  
 5 6 7 8 9 10 11  
 12 13 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23 24 25  
 26 27 28

## MARZO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4  
 5 6 7 8 9 10 11  
 12 13 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23 24 25  
 26 27 28 29 30 31

## ABRIL

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1  
 2 3 4 5 6 7 8  
 9 10 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20 21 22  
 23 24 25 26 27 28 29  
 30

## MAYO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4 5 6  
 7 8 9 10 11 12 13  
 14 15 16 17 18 19 20  
 21 22 23 24 25 26 27  
 28 29 30 31

## JUNIO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3  
 4 5 6 7 8 9 10  
 11 12 13 14 15 16 17  
 18 19 20 21 22 23 24  
 25 26 27 28 29 30

## JULIO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1  
 2 3 4 5 6 7 8  
 9 10 11 12 13 14 15  
 16 17 18 19 20 21 22  
 23 24 25 26 27 28 29  
 30 31

## AGOSTO

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4 5  
 6 7 8 9 10 11 12  
 13 14 15 16 17 18 19  
 20 21 22 23 24 25 26  
 27 28 29 30 31

## SEPTIEMBRE

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2  
 3 4 5 6 7 8 9  
 10 11 12 13 14 15 16  
 17 18 19 20 21 22 23  
 24 25 26 27 28 29 30

## OCTUBRE

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4 5 6 7  
 8 9 10 11 12 13 14  
 15 16 17 18 19 20 21  
 22 23 24 25 26 27 28  
 29 30 31

## NOVIEMBRE

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2 3 4  
 5 6 7 8 9 10 11  
 12 13 14 15 16 17 18  
 19 20 21 22 23 24 25  
 26 27 28 29 30

## DICIEMBRE

Dom. Lun. Mar. Mie. Jue. Vie. Sab.  
 1 2  
 3 4 5 6 7 8 9  
 10 11 12 13 14 15 16  
 17 18 19 20 21 22 23  
 24 25 26 27 28 29 30  
 31



WORLD WIDE SERVICE

REGIÓN DE LA  
SELVA BOLIVIANA

NORTE  
↑

ESCENARIO  
DE LA  
BATALLA

CAMPAMENTO  
DE AYUDA

VADO

KILÓMETROS





Informe de la misión de Caduceo  
Fecha: 12 de marzo de 1933  
Para: Doctor Arturo Ursini

INFORME SOBRE LA MISIÓN DE BOLIVIA

Procedan al campamento de ayuda (ver mapa). Presenten al doctor Gómez (a cargo del campamento de ayuda) la carta adjunta.

Deben dirigirse primero al lugar de la reciente batalla. El sitio se encuentra aproximadamente a tres kilómetros al oeste del campamento, al otro lado del río. Manténganse alerta ante la posible presencia de amenazas de nivel 3 en la vecindad. Sabemos muy poco sobre las mismas. Creemos que solo hay un guardián del templo de algún tipo.

Su misión es entrar al templo, extraer la momia y regresar con ella a la sede de Caduceo en Nueva York. Cualquier artefacto presente debería ser recuperado y traído también.

Su equipo de especialistas es muy capaz, pero nuevo en esta clase de trabajo. Siempre hemos pensado que es mejor probar la valía de los recién llegados sobre el terreno. Póngales al corriente cuando lo crea conveniente. Esperamos un informe individual sobre cada miembro del equipo a su regreso.

Nos ha demostrado en repetidas ocasiones que puede mantener la cabeza fría cuando los que le rodean han perdido la suya. Tenemos plena confianza en sus habilidades.

Saludos,

Shapiro



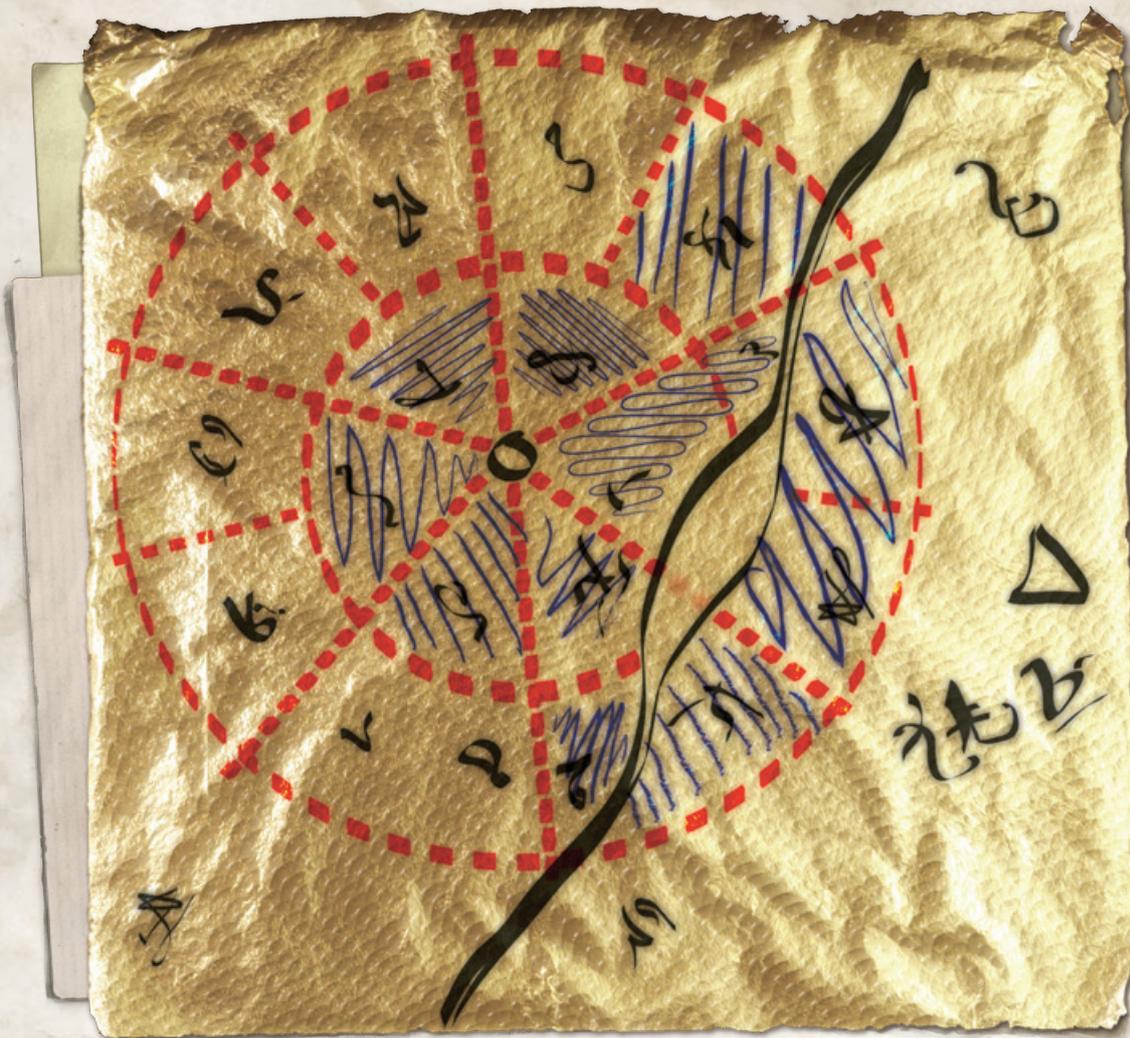
12 de marzo de 1933

Estimado doctor Gómez,

Esperamos que todo vaya bien en el campamento. Esta carta le será entregada por el doctor Arturo Ursini, un miembro de confianza de nuestra organización que viaja con su equipo para encargarse de una importante tarea en las cercanías de su campamento. Por favor, ofrézcales su apoyo y hospitalidad. Confío en que el personal y suministros adicionales que porta serán de utilidad.

Atentamente,

Shapiro



## Anales de Mu

Estos frágiles rollos escritos en naacal cuentan la historia de Mu y describen el ascenso de la usurpadora raza humana en Valusia. Las opiniones sobre la humanidad dividían a los hombres serpiente. Una facción veía el futuro de su raza en la coexistencia con los humanos hasta el punto de mezclar su material genético con ellos. Construyeron un templo sobre un volcán muerto y utilizaron su poder arcano para alimentar los dispositivos de transformación. El resto de los hombres serpiente consideraba que la raza humana era una plaga que debía ser erradicada, temiendo que el mestizaje contaminaría el linaje de los hombres serpiente puros. El conflicto resultante llevó al surgimiento de facciones extremas y a una guerra civil.

Los rollos también describen un asalto a la Ciudadela de Mu por una raza alienígena. La consecuencia del ataque fue la ruptura de la realidad, que separó Mu del resto de la Tierra. Muchos hombres serpiente no pudieron volver a su hogar en Mu y se vieron obligados a vagar por el mundo de los hombres. Los últimos pasajes hablan del Elegido: una figura surgida del pueblo de los hombres serpiente cuyo destino es unirlos a todos y conducirlos de nuevo al glorioso Mu.

## UN ANTIGUO TESORO SERÁ EXPUESTO

*CALCUTA, INDIA.*

La recientemente descubierta Corona de la Cobra será expuesta al público en el Museo de la India en Calcuta. La legendaria Corona de la Cobra, que para muchos historiadores no pasa por ser nada más que una fábula, se encuentra en posesión del museo. Su conservador jefe, el señor Kumtekar, dice que estará encantado de poder demostrar a todos los supuestos expertos que están equivocados cuando se exhiba la pieza. El señor Kumtekar no pudo confirmar la fecha de apertura de la exposición, pero asegura que los planes para exhibir la Corona de la Cobra en Calcuta están en marcha.



Frank De Luca  
Jefe de seguridad  
Edificio Meadham  
Nueva York

3 de marzo de 1933

Re: Incursión en las propiedades de Connecticut, 24 de febrero

Mis hombres han completado su investigación del allanamiento en la mansión Meadham ocurrido el mes pasado. Han encontrado lo siguiente:

- No hay indicios de que se trate de un trabajo realizado por alguien de dentro de Caduceo, ni de que alguien del personal informase a los ladrones.
- Los guardias fueron asesinados por medios mágicos.
- No falta nada de valor y cada edificio se ha examinado exhaustivamente.
- La profanación del templo sugiere que los intrusos eran enemigos del padre de las serpientes.
- La ausencia de serpientes muertas en el templo indica que los intrusos no tenían al veneno de serpiente.

Todos estos factores indican que la Noche Interior está involucrada. Dado el carácter público de la mansión Meadham, será difícil defenderla si regresan. No se deben almacenar en su interior materiales relacionados con las operaciones de Caduceo hasta nueva orden. Cualquier artefacto o texto religioso debe ser transportado al almacén del séptimo piso del Edificio Meadham y los materiales científicos y muestras deben ser protegidos en el laboratorio de los sótanos inferiores. Todos los documentos confidenciales deben mantenerse en la caja fuerte personal del señor Meadham.

Considerando que no podemos reubicar el templo, siempre debe haber alguien en la propiedad de Connecticut. Recomiendo que aumentemos la seguridad en la propiedad con otros tres hombres por turno y la frecuencia de las patrullas. Tendremos que usar guardias humanos debido a la falta de recursos esenciales y me encargaré de examinarlos personalmente.

Los reemplazos para los perros de guardia entrenados que mataron los intrusos son esenciales. ¿Puedo solicitar que no intentemos utilizar esos híbridos de lagarto con los que experimentamos el año pasado? Su aullido llamó la atención de los vecinos y hubo que amputarle el brazo a Jenkins después del incidente.

SR



Doctor Víctor Gonçalves  
Investigador jefe de Caduceo  
Edificio Meadham  
Nueva York

6 de marzo de 1933

Resumen de la investigación sobre la Corona de la Cobra

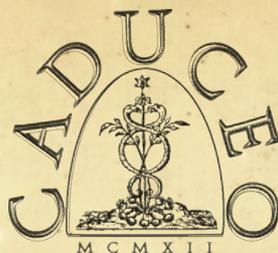
Aunque todavía tenemos que determinar si hay algo de verdad en los rumores que aseguran que la Corona de la Cobra ha reaparecido en Calcuta, mi equipo de investigación ha logrado encontrar muchos detalles sobre la corona y su poder en nuestra biblioteca. Los hechos clave que hemos corroborado en múltiples fuentes se pueden resumir de la siguiente manera:

- La Corona de la Cobra fue creada por los hombres serpiente antes de la historia escrita. Se dice en varios mitos y textos históricos que su portador puede dar órdenes a serpientes y reptiles. No hay indicaciones sobre si esto es extensible a los hombres serpiente.
- Ponerse la corona implica alguna forma de prueba u ordealía. Solo concede su poder a aquellos que son dignos.
- Se dice que la Corona de la Cobra forma pareja con el Cetro de la Serpiente. Ambos estarían ubicados en el templo de la Soñadora en Bolivia. Podremos confirmarlo cuando nuestro equipo de campo recupere a la Soñadora.
- Considerando los múltiples avistamientos de la corona por toda Asia en los últimos dos mil años, parece probable que haya sido robada del templo hace mucho tiempo. No hay menciones de que apareciese junto al cetro.

Dado su interés personal en la Corona de la Cobra, me tomé la libertad de dejar uno de los aviones de la compañía a la espera para que le lleve a Calcuta tan pronto como confirmemos que no se trata de otra pista falsa. También he reservado una suite en el Gran Hotel Oriental para tenerla disponible en cualquier momento de los próximos dos meses.

Nuestros informantes en Calcuta han sido advertidos de que la Noche Interior está actuando en el área y que su hija también tiene interés en hacerse con el control de la corona. Le sugiero que sea cauto.

Gonçalves



Doctor Sergio Cerqueira  
Jefe de estación  
Oficina de campo de Caduceo  
Santos  
Brasil

27 de febrero de 1933

Informe de la misión: Ilha da Queimada Grande

La investigación llevada a cabo por el doctor Gonçalves ha demostrado ser correcta. Después de seguir sus sugerencias recientes, el equipo de campo de Ilha da Queimada Grande logró estabilizar el portal. Desafortunadamente, no pueden confirmar que el punto de salida esté ubicado en Mu y han tenido que cerrarlo hasta nueva orden.

Lo que nuestra investigación no pudo prever es que el portal, o probablemente el punto de salida, está protegido. Poco después de abrir el portal, el equipo de campo fue asaltado por una criatura reptiliana no identificada de gran tamaño. Esta criatura demostró no solo ser violenta, sino también capaz de alguna forma de hechicería que causó la muerte de todos los miembros del equipo de campo excepto uno. Los cuerpos fueron destrozados y en la mayoría de los casos quedaron inidentificables.

Desde entonces, el equipo de campo ha sido reconstruido. Deseamos continuar con mucha cautela. ¿Tiene algún tipo de sugerencia sobre esta entidad y cómo puede ser neutralizada?

Doctor Cerqueira

*Diría que se trata del Viejo Enemigo, que aún está resentido hacia sus antepasados por hacerse con su dios. Esperábamos que hubieran abandonado Yaddith-Gho en los milenios transcurridos desde la desaparición de Mu, pero parece ser que son tenaces. Su naturaleza puede ser lo suficientemente reptil como para que la Corona de la Cobra sea un medio de controlarlos o neutralizarlos. Aconsejo redoblar los esfuerzos de búsqueda en Calcuta, dado que la investigación actual apoya nuestra suposición de que es la ubicación más probable.*

Gonçalves



Doctor Victor Gonçalves  
Investigador jefe de Caduceo  
Edificio Meadham  
Nueva York

30 de abril de 1933

Informe sobre las actividades de la Noche Interior

Nuestros informantes infiltrados en la Noche Interior nos han proporcionado recientemente la información que necesitaba para reconstruir el alcance de sus actividades actuales. Lamento informarle de que la situación es aún peor de lo que habíamos imaginado.

Sashannal parece estar realizando los mismos esfuerzos que nosotros para llegar a Mu. También puede estar vigilando nuestras actividades, preparada para hacerse con el portal en cuanto lo hayamos asegurado. Como mínimo recomendaría que procediéramos con la medida de protección extrema que hemos considerado alrededor de la Ilha da Queimada Grande. Así, al menos impediremos que cualquier barco no autorizado se acerque a la isla.

Una vez en Mu, parece ser que la Noche Interior planea devolver la isla a nuestro plano de existencia y activar la red de volcanes que sus antepasados construyeron en la Ciudadela, a la que nuestros investigadores más imaginativos han denominado Dispositivo del Fin del Mundo.

Nuestras estimaciones actuales para el caso de que la Noche Interior tuviera éxito son que la superficie de la Tierra se volvería inhabitable durante muchos cientos de años, lo que no solo afectaría a mi raza, sino también a la suya. La Noche Interior parece tener acceso a instalaciones subterráneas que le permitirán sobrevivir mientras el resto de nosotros perecemos.

No debemos permitir bajo ninguna circunstancia que Sashannal o cualquier otro miembro de la Noche Interior llegue a la Ciudadela. Si tienen otros medios desconocidos para lograrlo antes que nosotros, no solo pondrán en peligro nuestros planes, sino nuestra propia existencia.

Gonçalves



Doctor Victor Gonçalves  
Investigador jefe de Caduceo  
Edificio Meadham  
Nueva York

3 de mayo de 1933

Informe sobre las actividades de la Soñadora

Después de interrogar a los empleados y agentes que interactuaron con Tyranissh (a menudo denominada la Soñadora por dichos individuos), creemos haber encontrado algunos detalles preocupantes.

- La lealtad de Tyranissh no se alinea con Yig o Tsathoggua, sino con Ghatanothoa, convirtiéndola en un factor impredecible en el conflicto actual.
- Cuando supo del cisma actual entre nuestra fe y los adoradores de la abominación, se mostró abiertamente hostil hacia ambos grupos. Cree que su gente ha «perdido el rumbo» y que su papel es «arreglar los problemas que han creado ustedes».
- Ha mostrado un grado de interés inquietante en nuestros experimentos con la tecnología de hibridación. De hecho, si sus afirmaciones son creíbles, puede haber sido la inventora de la tecnología en tiempos de Mu.
- Tyranissh ha expresado en conversación con algunos de los confidentes más fiables su interés de regresar a Mu y en particular a la Ciudadela. Si además consideramos su interés en la tecnología de hibridación, temo que tenga planes para hacer uso de las instalaciones a escala masiva.
- También ha desarrollado una obsesión con la ubicación de la Corona de la Cobra. Es posible que tenga los mismos planes que nosotros.

Mi recomendación es que Tyranissh sea tratada como un adversario peligroso. Es un nexo con el pasado demasiado útil como para eliminarlo por completo, pero no podemos esperar que coopere en absoluto. Mi temor es que se convierta en una amenaza tan seria para nuestros planes como Sashannal.

Gonçalves



Doctor Victor Gonçalves  
Investigador jefe de Cadauceo  
Edificio Meadham  
Nueva York

10 de abril de 1933

Investigación sobre las instalaciones disponibles en la Ciudadela.

Antes de presentar mi informe, permítame disculparme por la escasez de los detalles. Ha sido inesperadamente difícil encontrar registros escritos sobre la Ciudadela. Mucha de la información que pudimos recoger proviene de Tyranissh y me temo que sus creencias heréticas y la hostilidad que muestra hacia nuestra organización la convierten en una fuente poco fiable.

Suponiendo que la Ciudadela haya sobrevivido a los últimos diez mil años, podemos esperar lo siguiente:

- La cantidad de energía disponible para la Ciudadela y sus sistemas es esencialmente ilimitada. Las escrituras antiguas hablan de que sus antepasados consiguieron el poder de un dios. Dada la ubicación de Yaddith-Gho y la reacción hostil de Tyranissh al intentar sonsacarle los detalles, podemos suponer que el dios en cuestión es Ghatanothoa.
- La proximidad a Ghatanothoa representa un peligro potencial. Múltiples fuentes advierten acerca de la maldición que caerá sobre aquellos que vean al dios. Los recientes sucesos de la mansión Meadham indicarían que no se trata de una mera superstición.
- Tyranissh confirma que hay instalaciones de fabricación a gran escala disponibles en la Ciudadela. Parece ser que podremos crear cualquier agente biológico que se requiera. También hay instalaciones para el ensamblaje de entidades biomecánicas y Tyranissh cree que podrían utilizarse para la creación de insectos en masa.
- Existen mecanismos para la fabricación y el control de esferas de transporte. Creemos que podrían tener que ver con el funcionamiento del llamado «Dispositivo del Día del Fin del Mundo».
- La Ciudadela cuenta con sistemas de defensa automatizados para su protección, aunque podrían estar inactivos. Tyranissh vio la Ciudadela por última vez mucho antes del destino final de Mu y no puede confirmar los informes de defensas más nuevas y potentes.

¿Puedo sugerir, aun a riesgo de ser demasiado directo, que comparta conmigo sus planes para el uso de estas instalaciones? Podría asesorarle mucho mejor si supiera qué recursos puede necesitar.

Gonçalves

Tenemos más noticias de nuestros espías y adivinos. No todas son buenas. Espero que esto no le haga enojar, o si lo hace, que sea con nuestros enemigos. Merecen toda su ira.

Ssulithan y sus ~~horrores~~ ~~cobardes~~ lacayos van tras el rastro de la Corona de la Cobra. Piensan que está en la India. Nuestros adivinos dicen que está en Atlantis, pero están equivocados. Eso sería malo porque no sabemos dónde está Atlantis. Si está en la India, podemos intentar encontrarla, pero la India es un lugar grande. Se lo haremos saber cuando la encontremos.

Si Ssulithan y sus feos secuaces encuentran la Corona de la Cobra, tal vez puedan llegar a Mu sin ser devorados. Sabemos por el ataque en la mansión de Connecticut que su portal ha convertido a muchos de ellos en estatuas de cuero. El portal que tienen en la ~~Isa de Quesadilla~~ ~~Grand~~ Isla de la Serpiente también mata a muchos de ellos, pero son devorados por algo grande. Creemos que quieren la Corona de la Cobra para controlar a esa cosa grande que se los come. Nosotros queremos arrebatársela la Corona de la Cobra para poder usar el portal e ir a Mu sin ser devorados.

~~Uno de los subordinados de nuestro enemigo recibe mucha información de la Durmiente cuando la tienen en su sótano. Dice que el Dispositivo del Fin del Mundo todavía está allí y que hace lo que queremos que haga. Si podemos llegar hasta él y funciona como dicen los viejos libros, podemos usarlo para matar a todos nuestros enemigos.~~

Si nuestros enemigos en Caduceo llegan a la Ciudadela primero, pensamos que harán muchas moscas mordedoras y más de su enfermedad que hace a los humanos más estúpidos y más débiles y luego ponen la enfermedad en las moscas y ponen las moscas en esferas de transporte y las envían por todo el mundo para morder a todas las personas. ¿Es tan malo si lo hacen? Tal vez las personas más estúpidas son más fáciles de matar. Tenemos agentes en Santos (que es un lugar en Brasil) listos para ir a la Isla de la Serpiente cuando nuestros enemigos lo hagan seguro. Le haremos saber cuándo es seguro. Si obtenemos la Corona de la Cobra primero, seremos los que lo hagan seguro, pero será usted quien lo haga, así que no necesita que le diga cuándo es seguro. Se lo diré de todos modos.



*Ayuda de juego: Calcuta 2*

Vatsala Kumtekar

Conservador de museo  
Museo de la India



Chowringhee Road

Calcuta

*Ayuda de juego: Calcuta 3*



*Ayuda de juego: Calcuta 4*

217

*Ayuda de juego: Calcuta 5*

Salón de té



Willard

